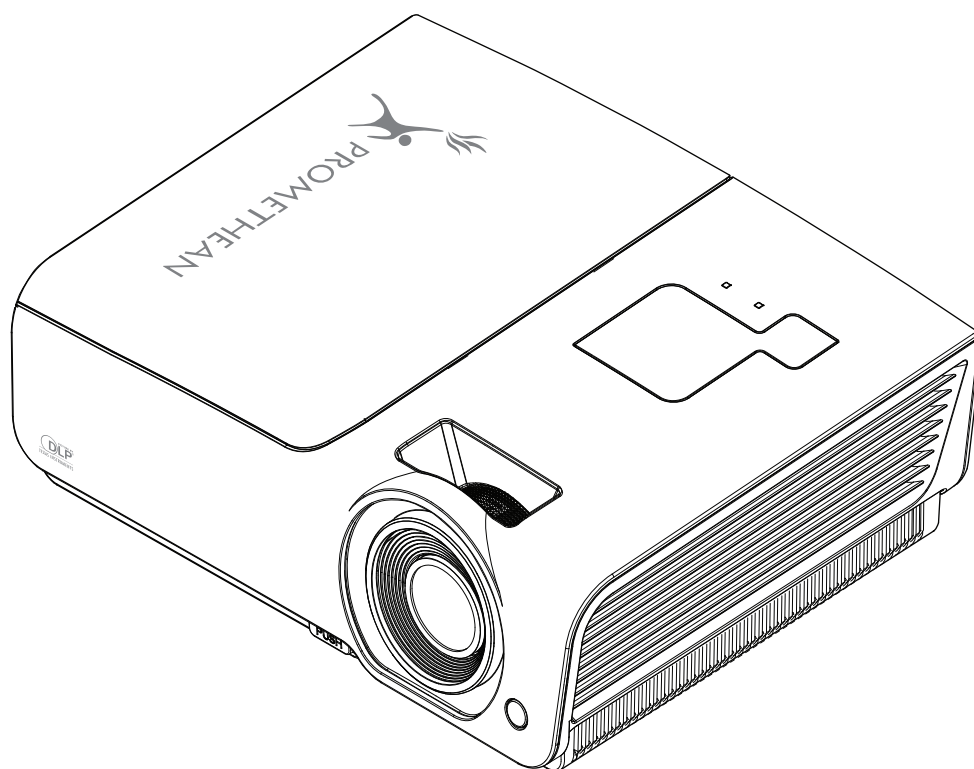


PROMETHEAN

PROIETTORE MULTIMEDIALE

MODELLO **PRM-25**



PROIETTORE

MANUALE D'USO

Diritti di riproduzione

Questa pubblicazione, incluse tutte le fotografie, illustrazioni e software, è protetta dalle leggi internazionali di diritti di riproduzione, con tutti i diritti riservati. Né il manuale, né parte qualsiasi del materiale ivi contenuto, può essere riprodotto senza il consenso scritto dell'autore.

© Copyright 2009

Diniego di responsabilità

Le informazioni contenute in questo documento sono soggette a modifiche senza preavviso. Il produttore non offre alcuna dichiarazione o garanzia rispetto ai contenuti dello stesso e specificatamente declina qualsiasi garanzia implicita di commerciabilità o idoneità per qualsiasi scopo particolare. Il produttore si riserva il diritto di rivedere la presente pubblicazione ed effettuare di tanto in tanto modifiche nei contenuti dello stesso senza obbligo da parte del produttore di notificare chicchessia di tali revisioni o modifiche.

Riconoscimento dei marchi commerciali

Kensington è un marchio registrato negli Stati Uniti di ACCO Brand Corporation con registrazioni e applicazioni in attesa di concessione in altri paesi del mondo.

Tutti gli altri nomi di prodotto utilizzati in questo manuale sono proprietà dei rispettivi proprietari e vengono riconosciuti.

Informazioni importanti per la sicurezza

Importante:

Si raccomanda vivamente di leggere questa sezione attentamente prima di usare il proiettore. Queste istruzioni per l'uso e la sicurezza garantiscono un uso per molti anni, gradevole e sicuro, di questo proiettore. Conservare questo manuale per futura consultazione.

Simboli utilizzati

I simboli di pericolo usati sull'unità e in questo manuale avvertono di situazioni pericolose.

Nel manuale vengono utilizzati i seguenti stili per portare alla vostra attenzione informazioni importanti.

Nota:

Fornisce ulteriori informazioni riguardo l'argomento trattato.

Importante:

Fornisce ulteriori informazioni che non devono essere ignorate.

Attenzione:

Vi allerta di situazioni che possono danneggiare l'unità.



Avvertenza:

Vi allerta di situazioni che possono danneggiare l'unità, creare un ambiente pericoloso o causare lesioni personali.

Nel manuale gli elementi componenti ed elementi dei menu OSD sono individuati dall'uso del carattere in grassetto come in questo esempio:

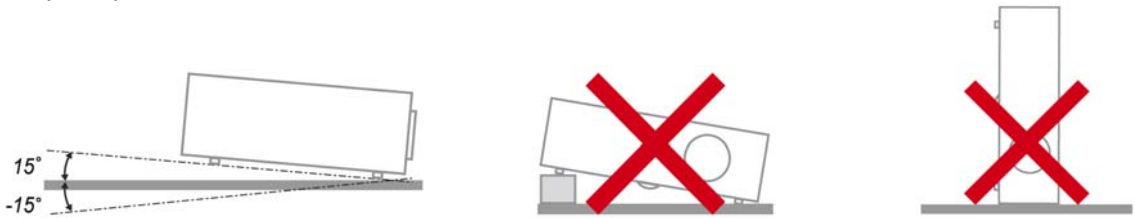
“Premere il pulsante **Menu** del telecomando per attivare il menu **Principale**.”

Informazioni generali per la sicurezza

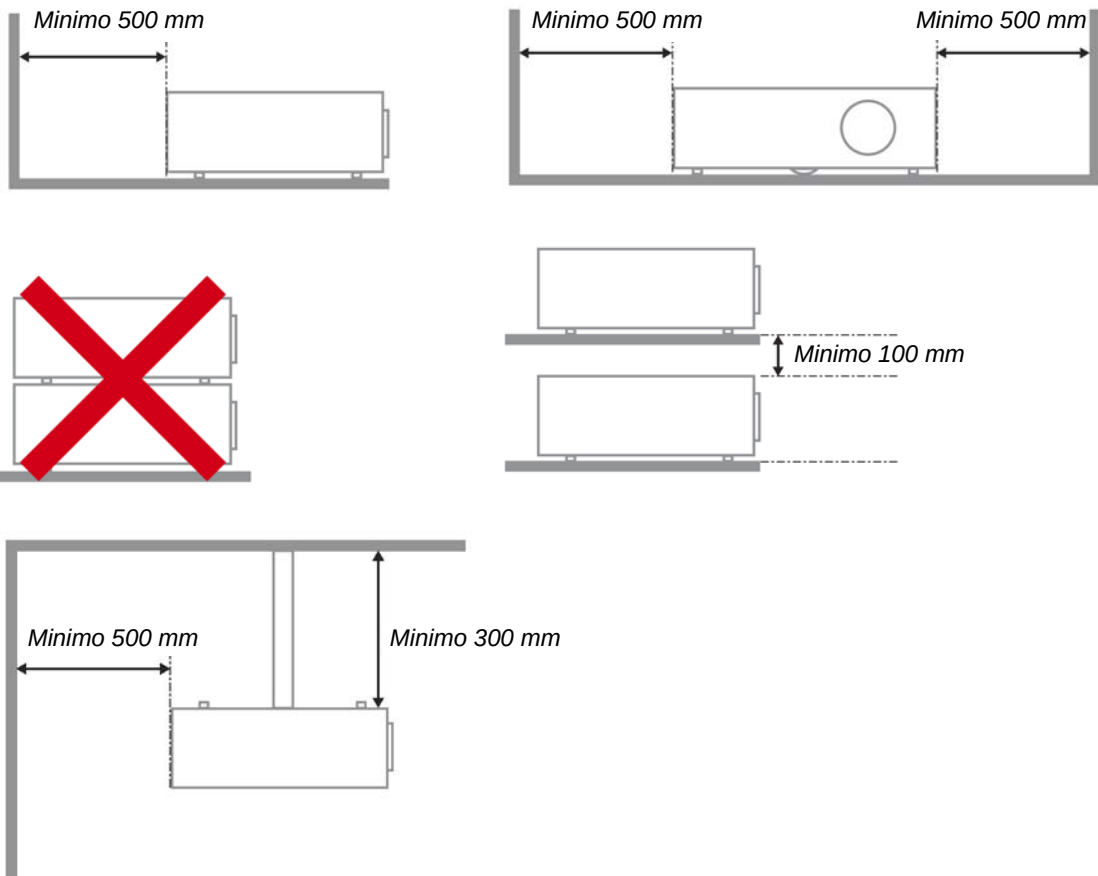
- Non aprire il proiettore. A parte la lampada di proiezione non vi sono componenti accessibili all'utente. Per l'assistenza rivolgersi a personale qualificato.
- Osservare tutte le avvertenze e indicazioni di attenzione riportate nel manuale e sul proiettore.
- La lampada di proiezione è stata progettata per essere estremamente luminosa. Per evitare danni alla vista, non guardare dentro all'obiettivo quando la lampada è accesa.
- Non posizionare il proiettore su una superficie instabile, carrello o supporto.
- Evitare di usare l'unità vicino a acqua, nella luce diretta del sole o vicino a una fonte di calore.
- Non posizionare oggetti pesanti, quali libri o borse, sopra al proiettore.

Informazioni sull'installazione del proiettore

- Mettere il proiettore in posizione orizzontale.
L'angolo di inclinazione del proiettore non deve superare 15 gradi, né il proiettore deve essere installato in modo diverso da un'installazione a soffitto o su tavolo, in caso contrario la durata della lampada potrebbe diminuire in modo considerevole.



- Lasciare almeno 50 cm di spazio attorno alle ventole di uscita dell'aria calda.



- Assicurarsi che le ventole di aspirazione dell'aria non riciclino aria calda espulsa dalla ventola dell'aria calda.
- Quando si utilizza il proiettore in uno spazio chiuso, verificare che la temperatura dell'aria circostante all'interno dello spazio chiuso non superi i 5 – 35°C quando il proiettore è in funzione, e che feritoia di aspirazione dell'aria e ventole di uscita dell'aria calda non siano ostruite.
- È necessario valutare dal punto di vista termico tutti gli spazi chiusi per assicurarsi che il proiettore non ricicli aria calda, dato che ciò potrebbe causare lo spegnimento dell'unità anche se la temperatura dello spazio chiuso è accettabile (compresa tra 5 – 35°C).

Sicurezza di alimentazione

- Usare solo il cavo di alimentazione specificato.
- Non posizionare alcun oggetto sopra al cavo di alimentazione. Posizionare il cavo di alimentazione in modo che non possa essere calpestato.
- Rimuovere le batterie dal telecomando quando l'unità viene messa via, o quando non dovrà essere utilizzata per un periodo prolungato di tempo.

Sostituzione della lampada

Se eseguita in modo scorretto l'operazione di sostituzione della lampada può essere pericolosa. Vedere la sezione Sostituzione della lampada di proiezione a pagina 39 per istruzioni chiare e sicure sulle procedure da seguire per questa operazione. Prima di sostituire la lampada:

- Staccare il cavo di alimentazione dalla presa della corrente.
- Lasciare raffreddare la lampada per almeno un'ora.

Pulizia del proiettore

- Staccare il cavo di alimentazione dalla presa della corrente prima della pulizia. Vedere Pulizia del proiettore a pagina 42.
- Lasciare raffreddare la lampada per almeno un'ora.

Avvertenze sulle normative

Prima di installare e usare il proiettore, leggere gli avvisi regolamentari nella sezione Conformità a pagina 53.

Istruzioni importanti per il riciclaggio:



La lampada o le lampade all'interno di questo prodotto contengono mercurio. È probabile che il prodotto contenga altri materiali pericolosi se non smaltiti in modo corretto. Riciclare o smaltire in accordo con le normative locali o federali. Per ulteriori informazioni, rivolgersi alla Electronic Industries Alliance a WWW.EIAE.ORG. Per informazioni specifiche sullo smaltimento delle lampade controllare WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Legenda dei simboli



SMALTIMENTO: non utilizzare i servizi di raccolta e smaltimento di rifiuti cittadini per smaltire le apparecchiature elettriche ed elettroniche. Nei paesi dell'UE è necessario utilizzare servizi di raccolta per il riciclaggio differenziato.

Caratteristiche principali

- Unità leggera, facile da imballare e trasportare.
- Compatibile con tutti i maggiori standard video inclusi NTSC, PAL, e SECAM.
- La classificazione di luminosità molto alta ne permette l'uso per presentazioni alla luce del sole o in ambienti illuminati.
- Supporta risoluzioni fino a SXGA+ a 16,7 milioni di colori per fornire immagini nitide e chiare.
- La configurazione flessibile permette proiezioni anteriori e posteriori.
- La proiezione della linea di visione rimane squadrata, con una correzione avanzata della distorsione trapezoidale nel caso di proiezioni angolari.
- La fonte del segnale di ingresso viene rilevata automaticamente.

Informazioni su questo manuale

Questo manuale è stato preparato per l'utente finale e descrive l'installazione e uso del proiettore DLP. Quando possibile, le informazioni di rilievo (un'illustrazione e le relative istruzioni) sono state mantenute su un'unica pagina. Questo formato che ne facilita la stampa è stato studiato sia per la vostra convenienza che per risparmiare carta e quindi proteggere l'ambiente. Si consiglia di stampare soltanto le sezioni interessate.

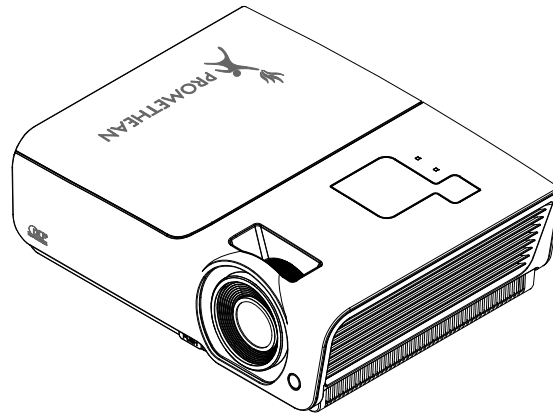
Sommario

OPERAZIONI PRELIMINARI	1
CONTENUTO DELLA CONFEZIONE	1
VISTA DEI COMPONENTI DEL PROIETTORE.....	2
<i>PRM-25 Vista anteriore destra</i>	2
<i>Vista posteriore</i>	3
<i>Vista inferiore</i>	4
COMPONENTI TELECOMANDO	5
CAMPO D'AZIONE TELECOMANDO	7
PROIETTORE E PULSANTI TELECOMANDO.....	7
CONFIGURAZIONE E FUNZIONAMENTO	8
INSERIMENTO DELLE BATTERIE DEL TELECOMANDO.....	8
COLLEGAMENTO DELLE PERIFERICHE DI INGRESSO	9
ACCENSIONE E SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE.....	10
IMPOSTAZIONE DI UNA PASSWORD DI ACCESSO (BLOCCO DI SICUREZZA).....	12
REGOLAZIONE DEL LIVELLO DI PROIEZIONE.....	14
REGOLAZIONE DELLA MESSA A FUOCO E DELLA DISTORSIONE.....	15
REGOLAZIONE DEL VOLUME	16
IMPOSTAZIONI DEL MENU A SCHERMO (OSD).....	17
CONTROLLI DEL MENU OSD	17
<i>Navigazione nel menu OSD</i>	17
IMPOSTAZIONE DELLA LINGUA DEL MENU OSD.....	18
VISTA D'INSIEME DEL MENU OSD	19
VISTA D'INSIEME DEL MENU OSD SECONDARIO.....	20
MENU IMMAGINE.....	21
<i>Funzione Avanzato</i>	22
<i>Gestore Colore</i>	23
MENU COMPUTER.....	24
MENU VIDEO/AUDIO	25
<i>Audio</i>	26
MENU INSTALLAZIONE I.....	27
MENU INSTALLAZIONE II.....	28
<i>Funzione Avanzato</i>	29
<i>Impostazione menu OSD</i>	30
<i>Test periferiche</i>	30
<i>Reimp. durata lamp</i>	31
<i>Rete</i>	31
<i>3D</i>	32
<i>Ripristino fabbrica</i>	38
<i>Stato</i>	38
MANUTENZIONE E SICUREZZA.....	39
SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA DI PROIEZIONE	39
<i>Azzeramento del tempo lampada</i>	41
PULIZIA DEL PROIETTORE	42
<i>Pulizia dell'obiettivo</i>	42
<i>Pulizia del proiettore</i>	42
USO DEL LUCCHETTO KENSINGTON®	43
RISOLUZIONE DEI PROBLEMI.....	44
PROBLEMI COMUNI E SOLUZIONI.....	44
SUGGERIMENTI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI.....	44
MESSAGGI DI ERRORE DEI LED	45
PROBLEMI DI IMMAGINE	45
PROBLEMI DI LAMPADA	46
PROBLEMI DI TELECOMANDO.....	46
PROBLEMI AUDIO.....	47
PORTARE IL PROIETTORE AL CENTRO DI ASSISTENZA	47
CARATTERISTICHE TECNICHE	48

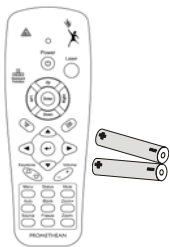
CARATTERISTICHE TECNICHE	48
DISTANZA DI PROIEZIONE V.S. DIMENSIONI DI PROIEZIONE	49
<i>Tabella delle distanze di proiezione e dimensioni del PRM-25</i>	49
PRM-25 TABELLA MODALITÀ DI SINCRONIZZAZIONE.....	50
DIMENSIONI DEL PROIETTORE.....	52
CONFORMITÀ	53
INFORMATIVA FCC	53
CANADA	53
CERTIFICAZIONI DI SICUREZZA	53
AVVERTENZA EN 55022.....	53

Contenuto della confezione

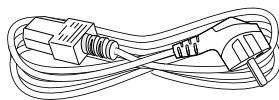
Levare con attenzione il proiettore dall'imballo ed assicurarsi che i seguenti elementi siano presenti:



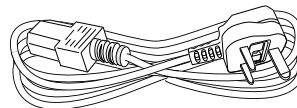
PRM-25 PROIETTORE DLP



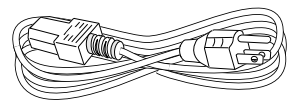
*TELECOMANDO
(CON UNA BATTERIA TIPO
AAA)*



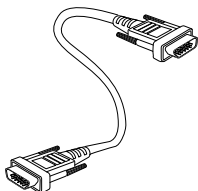
*CAVO DI ALIMENTAZIONE
(EU)*



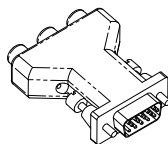
*CAVO DI ALIMENTAZIONE
(UK)*



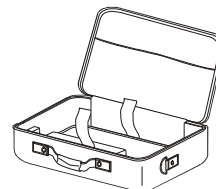
*CAVO DI ALIMENTAZIONE
(US)*



CAVO RGB



*ADATTATORE DA RGB A
COMPONENT (OPZIONALE)*



BORSA DI TRASPORTO



*CD-ROM
(QUESTO MANUALE
DELL'UTENTE)*



SCHEDA DI GARANZIA



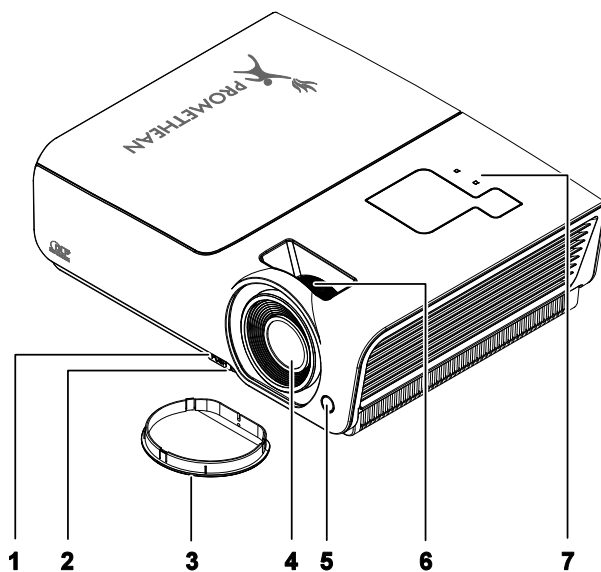
*SCHEDA
D'INSTALLAZIONE
RAPIDA*

Rivolgersi immediatamente al rivenditore nel caso vi siano elementi mancanti o danneggiati o se l'unità non funziona. Si consiglia di conservare l'imballo originale per l'eventualità di dover restituire l'apparecchio per assistenza in garanzia.

Attenzione:
Evitare l'uso del proiettore in ambienti polverosi.

Vista dei componenti del proiettore

PRM-25 Vista anteriore destra

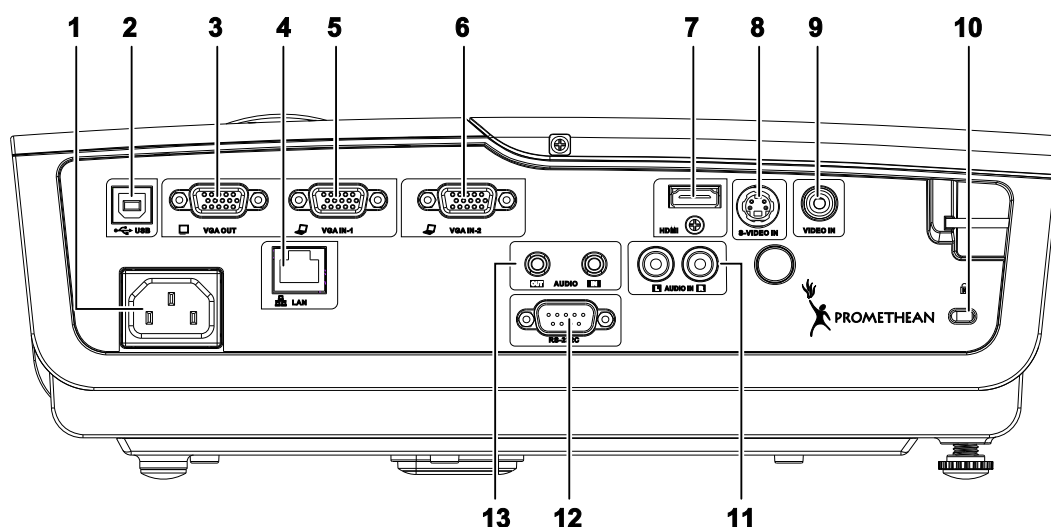


ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE		VEDERE A PAGINA:
1.	Pulsante di regolazione dell'altezza	Premere per rilasciare il regolatore di altezza		14
2.	Regolatore altezza	Regola il livello del proiettore		
3.	Copriobiettivo	Protegge l'obiettivo quando non in uso		
4.	Obiettivo	Obiettivo di proiezione		
5.	Ricevitore IR	Ricevitore del segnale IR del telecomando		5
6.	Anello della messa a fuoco	Mette a fuoco l'immagine proiettata		15
7.	LED READY	Rosso	La lampada è pronta per essere accesa	
		Lampeggiante	Lampada non pronta (riscaldamento/spegnimento/raffreddamento in corso) (vedere Messaggi di errore dei LED a pagina 45)	
	LED DI ALIMENTAZIONE	Lampeggiante		

Importante:

Le feritoie di ventilazione sul proiettore permettono una circolazione ottimale dell'aria, questo mantiene fresca la lampada di proiezione. Non ostruire alcuna delle feritoie di ventilazione.

Vista posteriore

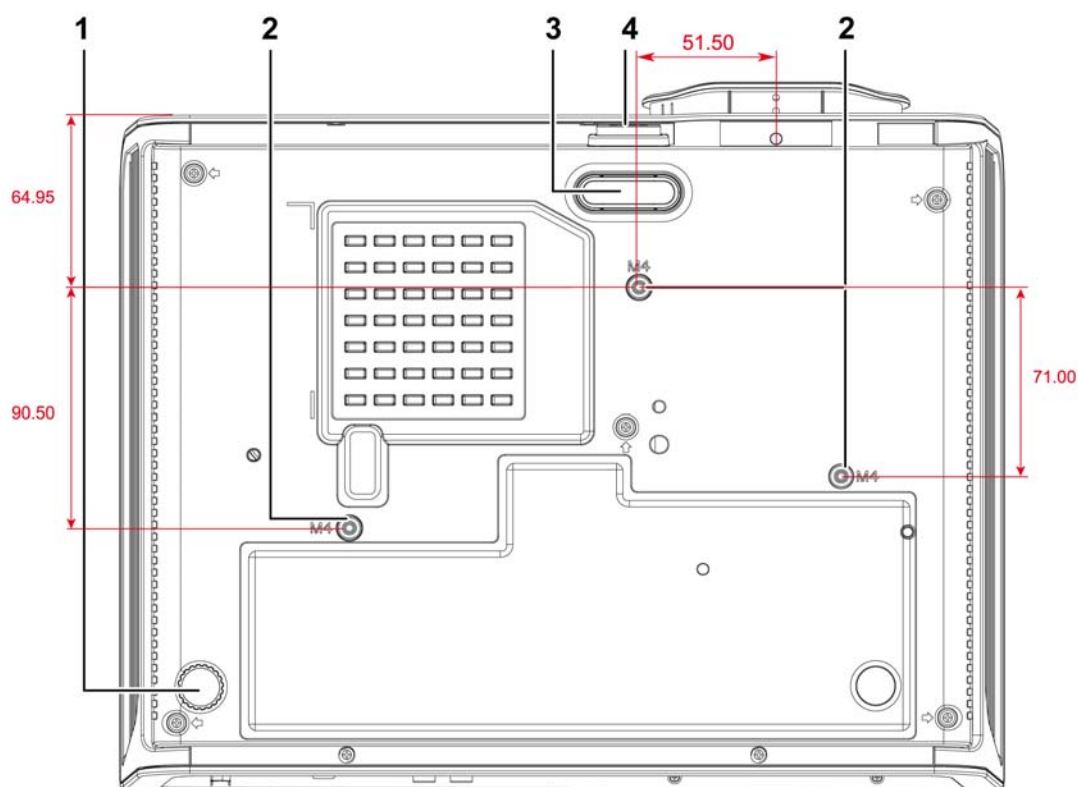


ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE	VEDERE A PAGINA:
1.	AC IN	Collegare il CAVO DI ALIMENTAZIONE	10
2.	 (USB)	Collegare il CAVO USB da un computer (solo assistenza)	9
3.	VGA OUT	Collegare il CAVO RGB a uno schermo (Passante solo per VGA IN-1)	
4.	LAN	Consente di collegare un CAVO LAN dalla rete Ethernet	
5.	VGA IN – 1	Collegare il CAVO RGB da un computer e da componenti	
6.	VGA IN – 2	Collegare il CAVO RGB da un computer e da componenti	
7.	HDMI	Consente di collegare un CAVO HDMI da un dispositivo HDMI	
8.	S-VIDEO IN	Collegare il CAVO S-VIDEO da una periferica video	
9.	VIDEO IN	Collegare il CAVO COMPOSITO proveniente da un dispositivo video	43
10.	Blocco Kensington	Consente di bloccare il proiettore a un oggetto fisso con un sistema Kensington®	
11.	AUDIO IN (Sinistra e Destra)	Consente di collegare CAVI AUDIO da un dispositivo audio	9
12.	RS-232	Collegare il cavo della porta seriale RS-232 per il controllo remoto	
13.	AUDIO IN AUDIO OUT	Connettere il CAVO AUDIO dal dispositivo di input Consente di collegare un CAVO AUDIO per realizzare un loop audio	

Nota:

Se l'apparecchiatura video dispone di varie sorgenti d'ingresso, per ottenere la migliore qualità possibile dell'immagine è consigliabile collegare in ordine di priorità HDMI/DVI, Component (tramite VGA), S-Video, Composito.

Vista inferiore

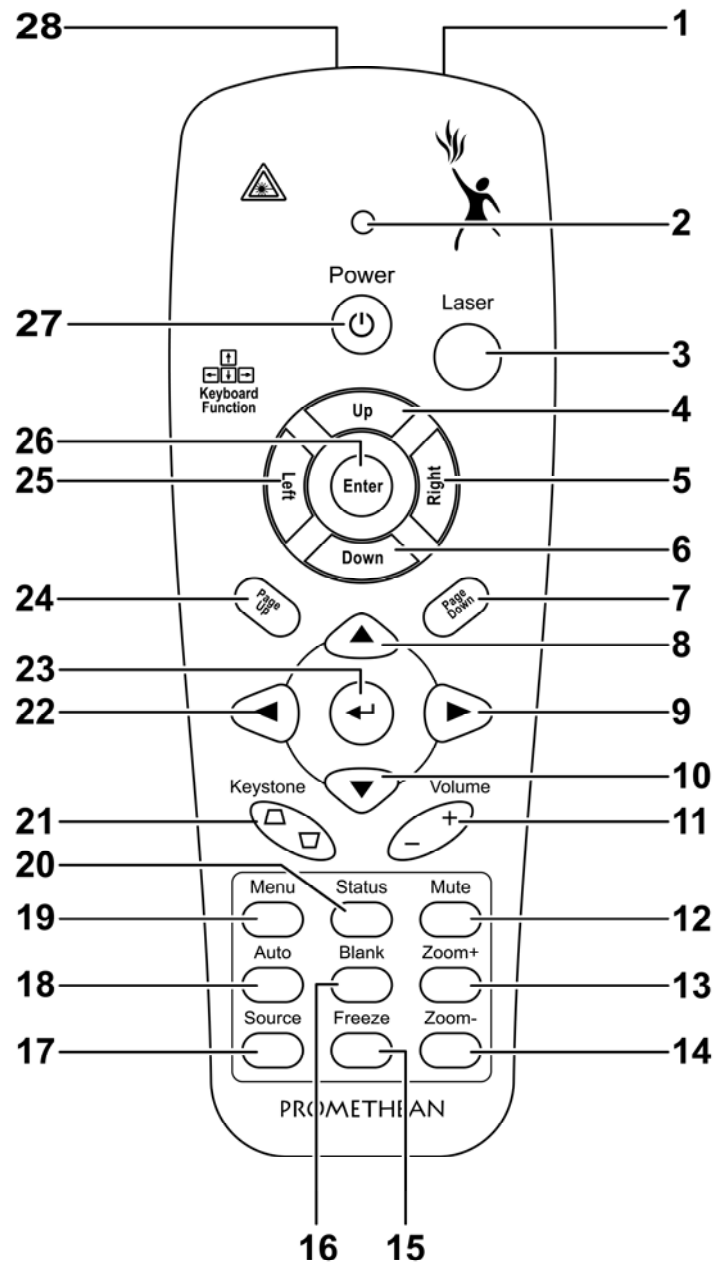


ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE	VEDERE A PAGINA:
1.	Regolatore di inclinazione	Ruotare la leva di regolazione per regolare l'angolazione.	14
2.	Fori per il supporto al soffitto	Rivolgersi al proprio rivenditore per informazioni relative al montaggio del proiettore al soffitto.	
3.	Regolatore dell'altezza	Il regolatore si abbassa completamente quando viene premuto il pulsante di regolazione.	14
4.	Pulsante di regolazione dell'altezza	Premere di rilascio del regolatore.	

Nota:

quando si esegue l'installazione utilizzare solo kit di montaggio a soffitto del tipo UL Listed. Nel caso di installazioni sul soffitto, usare la ferramente di montaggio approvata e viti M4 con profondità massima della vite di 6 mm (0,23 pollici). Il montaggio a soffitto deve essere di struttura e resistenza adeguati. La capacità di carico nel montaggio a soffitto deve superare il peso dell'apparecchiatura installata. Come precauzione aggiuntiva la struttura deve essere capace di sostenere tre volte il peso dell'apparecchiatura (non meno di 5,15 kg) per un tempo di 60 secondi.

Componenti telecomando



Importante:

1. Evitare l'uso del proiettore con l'illuminazione fluorescente luminosa attivata. Alcune luci fluorescenti ad alta frequenza possono interferire con il funzionamento del telecomando.

2. Verificare che non vi siano ostacoli tra telecomando e proiettore. Se il percorso tra telecomando e proiettore non è libero, il segnale potrebbe rimbalzare su alcune superfici riflettenti quali schermi del proiettore.

3. I pulsanti sul proiettore hanno le stesse funzioni di quelli corrispondenti sul telecomando. Questo manuale dell'utente descrive le funzioni basate sul telecomando.

ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE	VEDERE A PAGINA:
1.	Trasmettitore IR	Trasmette i segnali al proiettore	
2.	LED di stato	Si illumina con l'uso del telecomando	
3.	Laser	Premere per usare il puntatore su schermo	
4.	Su	Funzione di freccia su quando connesso a un PC tramite USB	
5.	Destra	Funzione di freccia a destra quando connesso a un PC tramite USB	
6.	Giù	Funzione di freccia giù quando connesso a un PC tramite USB	
7.	Pagina giù	La pagina giù quando connesso a un PC tramite USB	
8.	Cursore Su	Consente di navigare nelle impostazioni nel menu OSD (menu a schermo) e di modificarle	17
9.	Cursore destro		
10.	Cursore giù		
11.	Volume +/-	Regola il volume	16
12.	Mute	Silenzia l'altoparlante integrato	
13.	Zoom+	Zoom avanti	15
14.	Zoom-	Zoom indietro	
15.	Fermo immagine	Attiva/disattiva la funzione di fermo immagine a schermo	
16.	Oscuramento	Oscura lo schermo	
17.	Sorgente	Rileva la periferica d'ingresso	
18.	Auto	Regolazione automatica per fase, monitoraggio, dimensioni, posizione	
19.	Menu	Apri il menu OSD	17
20.	Stato	Apri il menu OSD di stato (il menu viene aperto solo se viene rilevata una periferica con segnale di ingresso)	38
21.	Distorsione alto/basso	Corregge l'effetto trapezoidale dell'immagine (parte inferiore/superiore più larga)	15
22.	Cursore sinistro	Consente di navigare nelle impostazioni nel menu OSD (menu a schermo) e di modificarle	17
23.	Invio	Modifica le impostazioni nel menu OSD	
24.	Pagina su	La pagina su quando connesso a un PC tramite USB	
25.	Sinistra	Funzione di freccia a sinistra quando connesso a un PC tramite USB	
26.	Invio	Funzione di tasto invio quando connesso a un PC tramite USB	
27.	Alimentazione	Accende e spegne il proiettore	10
28.	Laser	Per l'uso come puntatore su schermo. NON PUNTARE DIRETTAMENTE NEGLI OCCHI.	

Campo d'azione telecomando

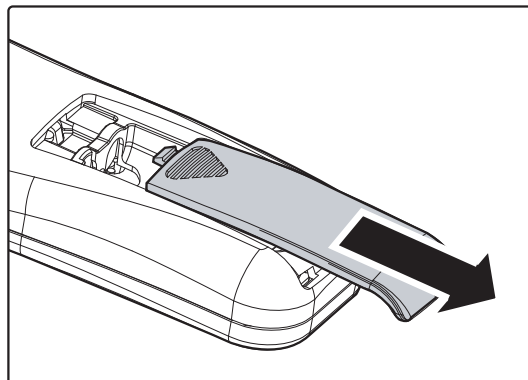
Il telecomando usa la trasmissione ad infrarossi per controllare il proiettore. Non è necessario puntare il telecomando direttamente sul proiettore. A patto che non si tenga il telecomando perpendicolare ai lati o al retro del proiettore, il telecomando funzionerà in modo ottimale entro un raggio di circa 7 metri (23 piedi) e 15 gradi sopra e sotto il proiettore. Se il proiettore non risponde al telecomando, spostare per avvicinare al proiettore.

Proiettore e pulsanti telecomando

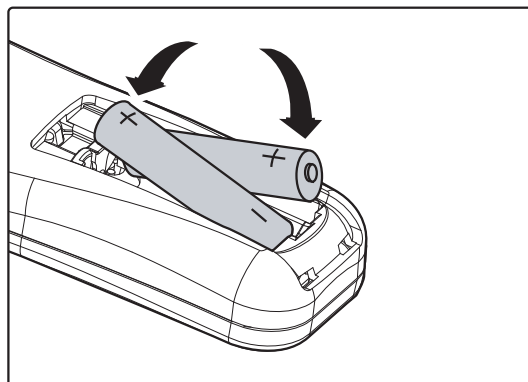
Questo proiettore può essere usato tramite telecomando o tramite i pulsanti posti sopra al proiettore. Tutte le operazioni possono essere condotte con il telecomando; tuttavia i pulsanti posti sopra il proiettore sono di uso limitato.

Inserimento delle batterie del telecomando

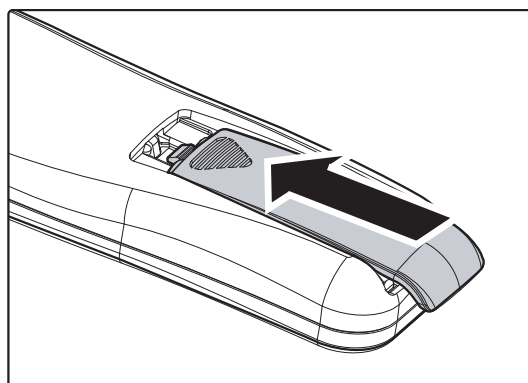
1. Rimuovere il coperchio dello scomparto batterie facendo scorrere il coperchio nella direzione della freccia.



2. Inserire la batteria con il lato positivo rivolto verso l'alto.



3. Rimettere il coperchio.

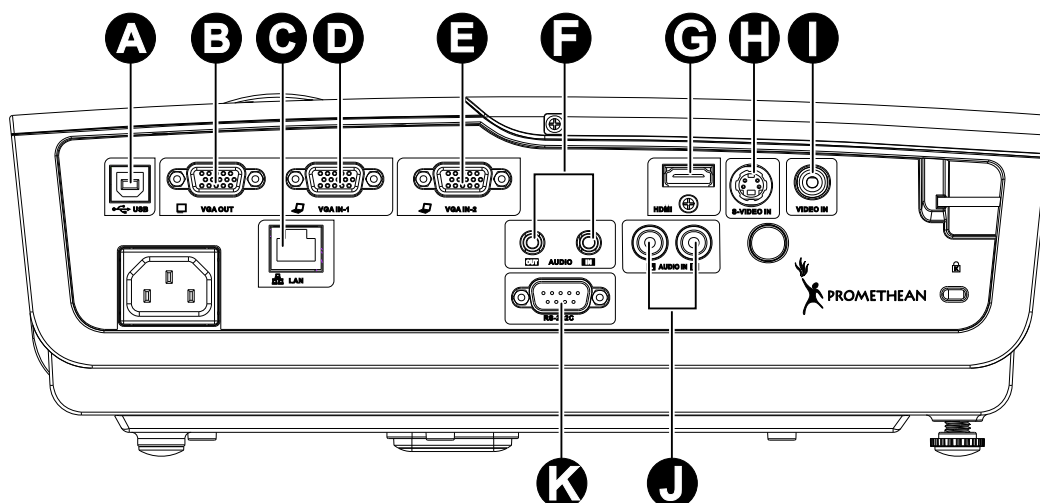


Attenzione:

1. Usare solo batterie AAA (sono consigliate le batterie alcaline).
2. Smaltire le batterie usate in conformità alle normative locali.
3. Rimuovere le batterie dall'alloggiamento quando il proiettore non è in uso per periodi prolungati di tempo.

Collegamento delle periferiche di ingresso

Al proiettore possono essere collegati contemporaneamente un PC o computer notebook come pure altre periferiche video. Le periferiche video includono lettori DVD, VCD, e videoregistratori VHS, come pure videocamere e fotocamere digitali. Consultare il manuale dell'utente della periferica che si desidera collegare per vedere se dispone di un connettore di uscita segnale adeguato.



ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE
A	(USB)	Collegare il cavo USB da un computer.
B	VGA OUT	Collegare il CAVO RGB a uno schermo. (Passante solo per VGA IN-1)
C	LAN	Consente di collegare un CAVO LAN dalla rete Ethernet.
D	VGA IN – 1	Collegare il CAVO RGB da un computer e da componenti.
E	VGA IN – 2	Collegare il CAVO RGB da un computer e da componenti.
F	AUDIO IN AUDIO OUT	Connettere il CAVO AUDIO dal dispositivo di input. Consente di collegare un CAVO AUDIO per realizzare un loop audio.
G	HDMI	Consente di collegare un CAVO HDMI da un dispositivo HDMI.
H	S-VIDEO	Collegare il CAVO S-VIDEO da una periferica video.
I	VIDEO	Consente di collegare CAVO COMPOSITI da un dispositivo video.
J	AUDIO IN (Sinistra e Destra)	Consente di collegare CAVI AUDIO da un dispositivo audio.
K	RS-232C	Collegare il cavo della porta seriale RS-232 per il controllo remoto.



Avvertenza:

Come precauzione di sicurezza, quando si effettuano i collegamenti staccare l'alimentazione dal proiettore e tutte le periferiche collegate.

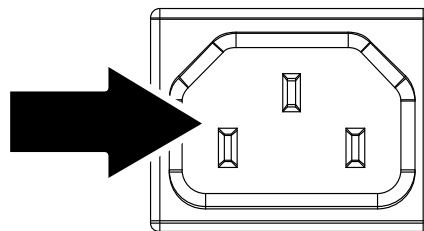
Accensione e spegnimento del proiettore

1. Collegare il cavo di alimentazione al proiettore. Connettere l'altra estremità alla presa di alimentazione. Si accendono i LED  **POWER** e **READY** del proiettore.
2. Accendere le periferiche collegate.
3. Verificare che il LED **READY** sia acceso di colore arancione fisso e non arancione lampeggiante. Premere quindi il pulsante  **POWER** per accendere il proiettore.

Viene visualizzata la schermata d'avvio del proiettore e tutte le periferiche connesse vengono rilevate.

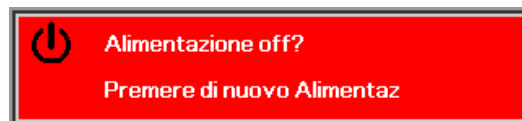
Vedere Impostazione di una password di accesso (blocco di sicurezza) a pagina 12 se è abilitato il blocco di sicurezza.

4. Se è connessa più di una periferica con segnale di ingresso, premere, ripetutamente il pulsante **SORGENTE** e utilizzare **▲ ▼** per scorrere le periferiche.
(Component è supportato tramite l'adattatore da RGB a COMPONENT).



- VGA 1/VGA 2: RGB analogico
Component: Ingresso DVD YCbCr / YPbPr, oppure ingresso HDTV YPbPr via connettore HD15
- Composite: Video composito tradizionale
- S-Video: Super video (canali Y/C separati)
- HDMI: HDMI, DVI

5. Alla visualizzazione del messaggio “Alimentazione Off? /Premere di nuovo Alimentaz”, premere il pulsante **POWER**. Il proiettore si spegne.



Attenzione:

1. *Prima di avviare il proiettore, assicurarsi di estrarre il copriobiettivo.*
2. *Non staccare il cavo di alimentazione fino a quando il LED READY (PRONTO) non smette di lampeggiare indicando che il proiettore si è raffreddato.*

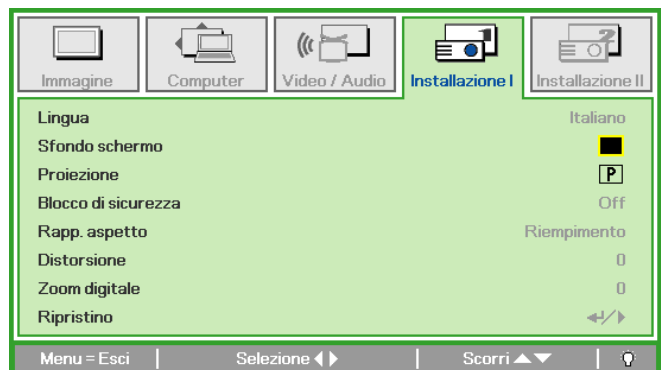
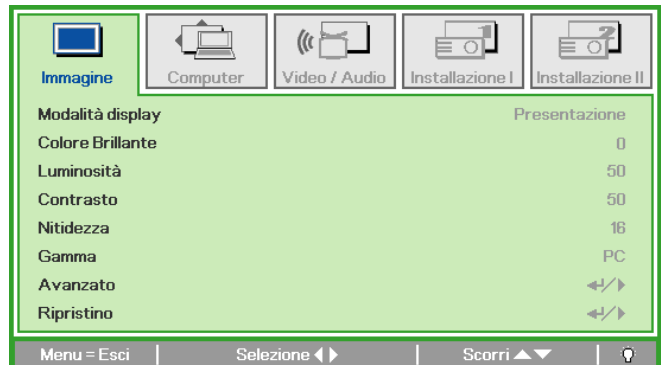
Impostazione di una password di accesso (blocco di sicurezza)

Per impostare un password per impedire l'uso non autorizzato del proiettore è possibile usare i quattro tasti freccia. Quando si attiva la password, questa deve essere inserita dopo l'accensione del proiettore. (Vedere Navigazione nel menu OSD pag. 17 e Impostazione della lingua del menu OSD pag. 18 per aiuto sull'uso dei menu OSD).

Importante:

Conservare la password in un luogo sicuro. Senza password, non sarà possibile usare il proiettore. Se si perde la password, rivolgersi al proprio rivenditore sulle relative istruzioni per la cancellazione della password.

1. Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu OSD.
2. Premere i pulsanti ◀▶ del cursore per selezionare il menu **Installazione I**.



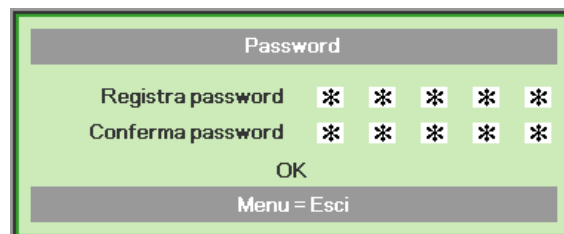
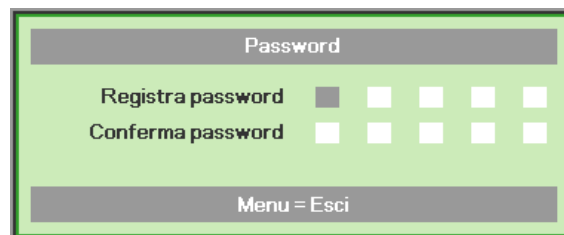
3. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per selezionare **Blocco di sicurezza**.
4. Premere il pulsante cursore ◀▶ per attivare o disattivare il Blocco di sicurezza.

Una finestra di dialogo password apparirà automaticamente.

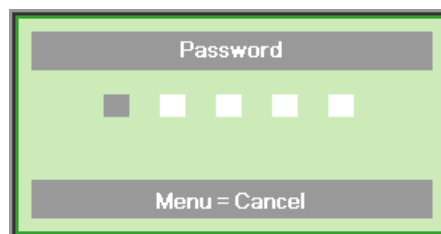


5. Usare i tasti cursore del telecomando IR ▲▼◀▶ per inserire la password. Si può usare la stessa combinazione inclusa la stessa freccia cinque volte, ma non meno di cinque.

Per impostare la password premere i pulsanti cursore in qualsiasi ordine. Premere il pulsante **MENU** per chiudere la finestra.



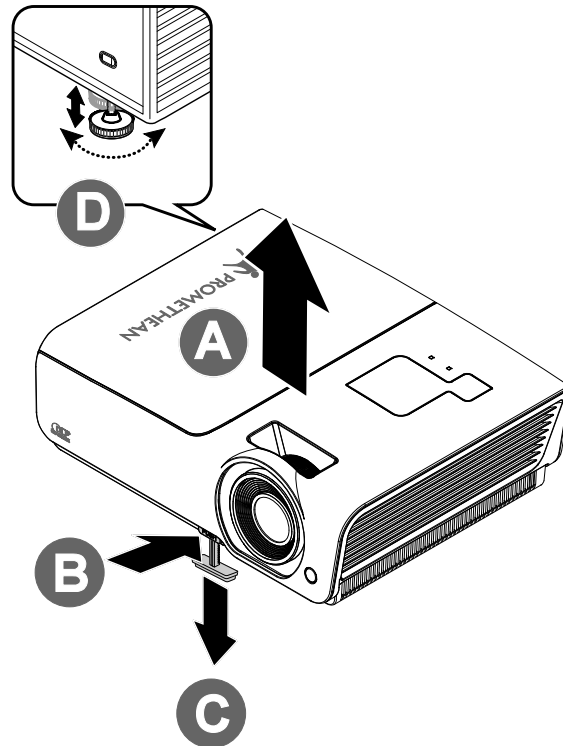
6. Viene visualizzata la conferma della password alla pressione del pulsante di accensione nel caso in cui sia abilitato il **Blocco di sicurezza**. Inserire la password nell'ordine indicato al punto 5. In caso di dimenticanza della password rivolgersi al centro assistenza. Il centro assistenza convaliderà il proprietario e reimposterà la password.



Regolazione del livello di proiezione

Nell'impostazione del proiettore prendere nota di quanto segue:

- *Il tavolo o supporto del proiettore deve essere in piano e molto stabile.*
- *Posizionare il proiettore in modo da essere perpendicolare allo schermo.*
- *Assicurare una posizione sicura per i cavi. È importante che questi non vengano calpestati.*

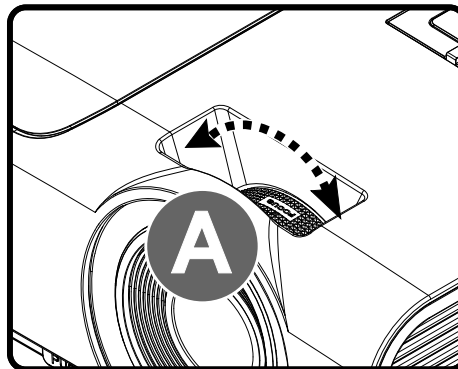


1. Per alzare il proiettore, sollevare il proiettore [A] e premere il pulsante di regolazione dell'altezza [B].

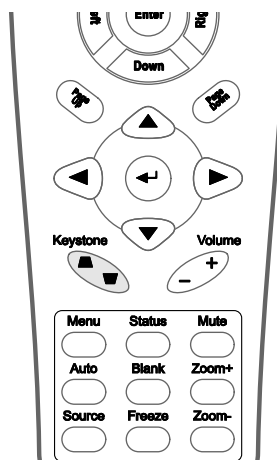
Il regolatore di altezza si abbassa [C].
2. Per abbassare il livello di proiettore, premere il pulsante del regolatore di altezza e spingere verso il basso da sopra il proiettore.
3. Per regolare l'angolo dell'immagine girare il regolatore di inclinazione [D] a sinistra o destra fino a ottenere l'angolo desiderato.

Regolazione della messa a fuoco e della distorsione

1. Utilizzare il controllo **Messa a fuoco dell'immagine (zoom)** (solo sul proiettore) per rendere più nitida l'immagine proiettata **A**.



2. Usare i tasti **DISTORSIONE** del telecomando per correggere l'effetto trapezio dell'immagine (più larga in alto o in basso).



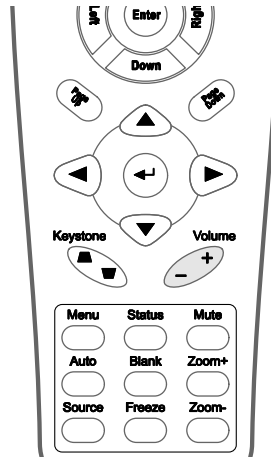
3. Sullo schermo appare il controllo della distorsione.



Regolazione del volume

1. Premere i pulsanti **Volume +/-** del telecomando. Sullo schermo appare il controllo del volume.

Nota: Questo controllo del volume serve per i dispositivi audio esterni collegati perché il proiettore non è dotato di altoparlanti.



2. Premere il pulsante **MUTE** per disattivare completamente il volume.

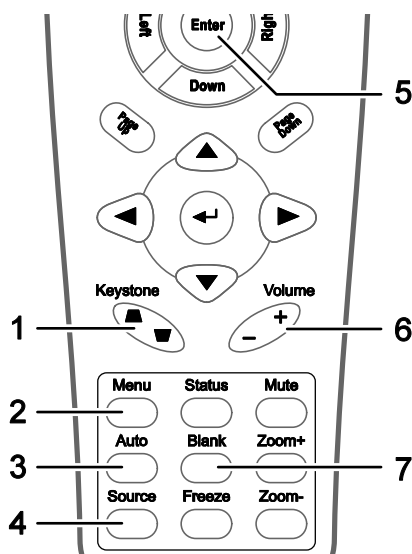


Controlli del menu OSD

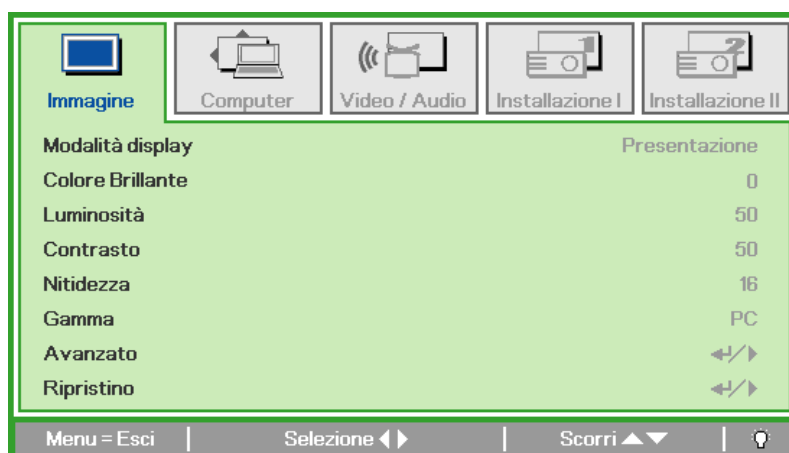
Il proiettore ha un menu OSD che permette di effettuare le regolazioni dell'immagine e modificare le varie impostazioni.

Navigazione nel menu OSD

Usare i tasti cursore del telecomando per navigare ed eseguire le modifiche nel menu OSD. L'illustrazione che segue mostra i pulsanti corrispondenti sul proiettore.



1. Per aprire il menu OSD, premere il pulsante **MENU**.
2. Sono presenti cinque menu. Premere il pulsante cursore ◀▶ per passare da un menu all'altro.
3. Premere il pulsante cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e verso il basso in un menu.
4. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.
5. Premere **MENU** per chiudere il menu OSD o uscire da un menu secondario.



Nota:

A seconda della sorgente video, non tutti gli elementi del menu OSD saranno disponibili. Ad esempio, le voci **Pos. orizzontale/verticale** nel menu **Computer** possono essere modificati solo quando c'è collegamento a un PC. Le voci che non sono disponibili sono oscurate e non sono accessibili.

Impostazione della lingua del menu OSD

Impostare la lingua del menu OSD sulla lingua preferita prima di continuare.

1. Premere il pulsante **MENU**. Premere i pulsanti ◀▶ del cursore per selezionare il menu Installazione I.



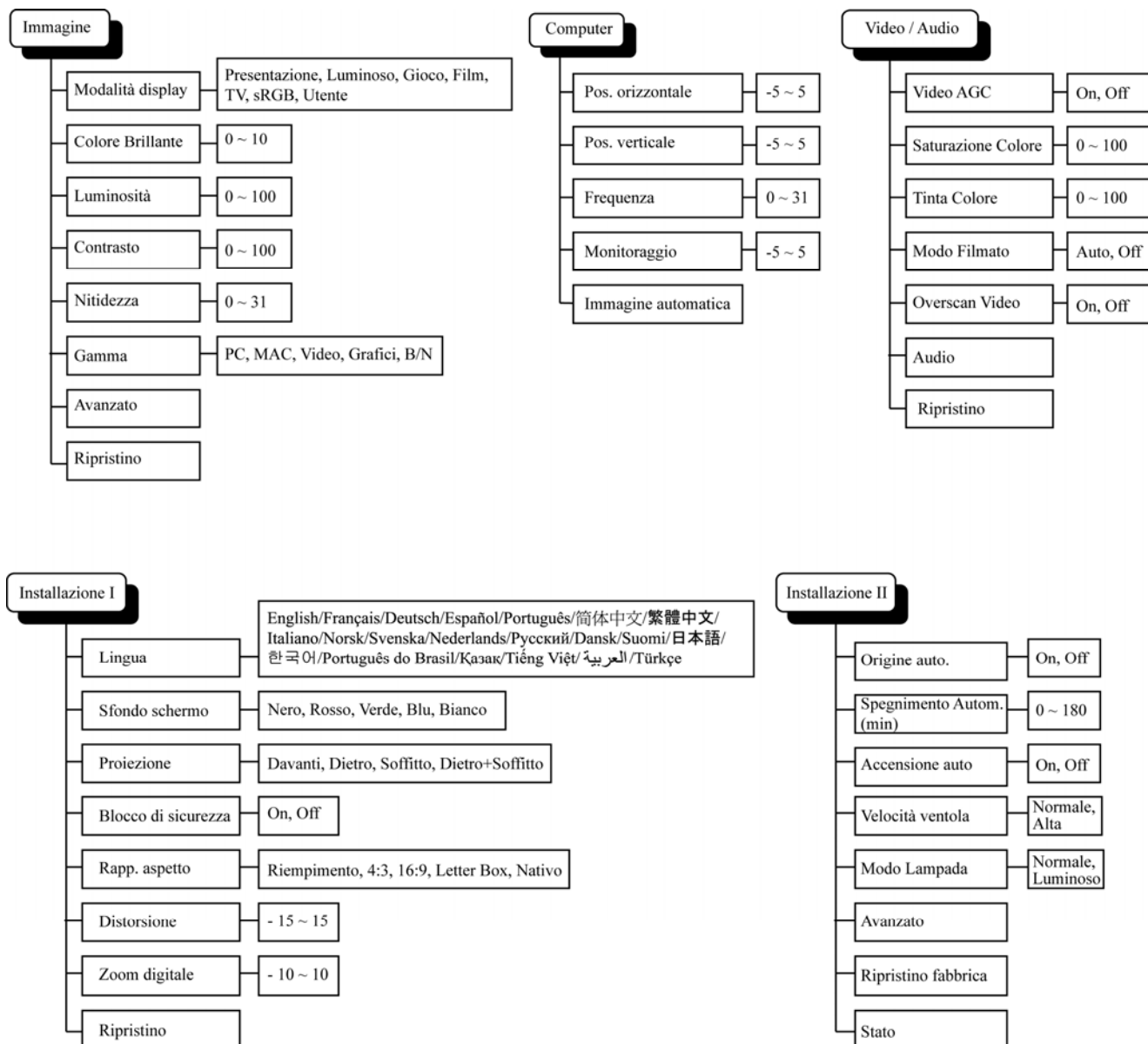
2. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per selezionare **Lingua**.



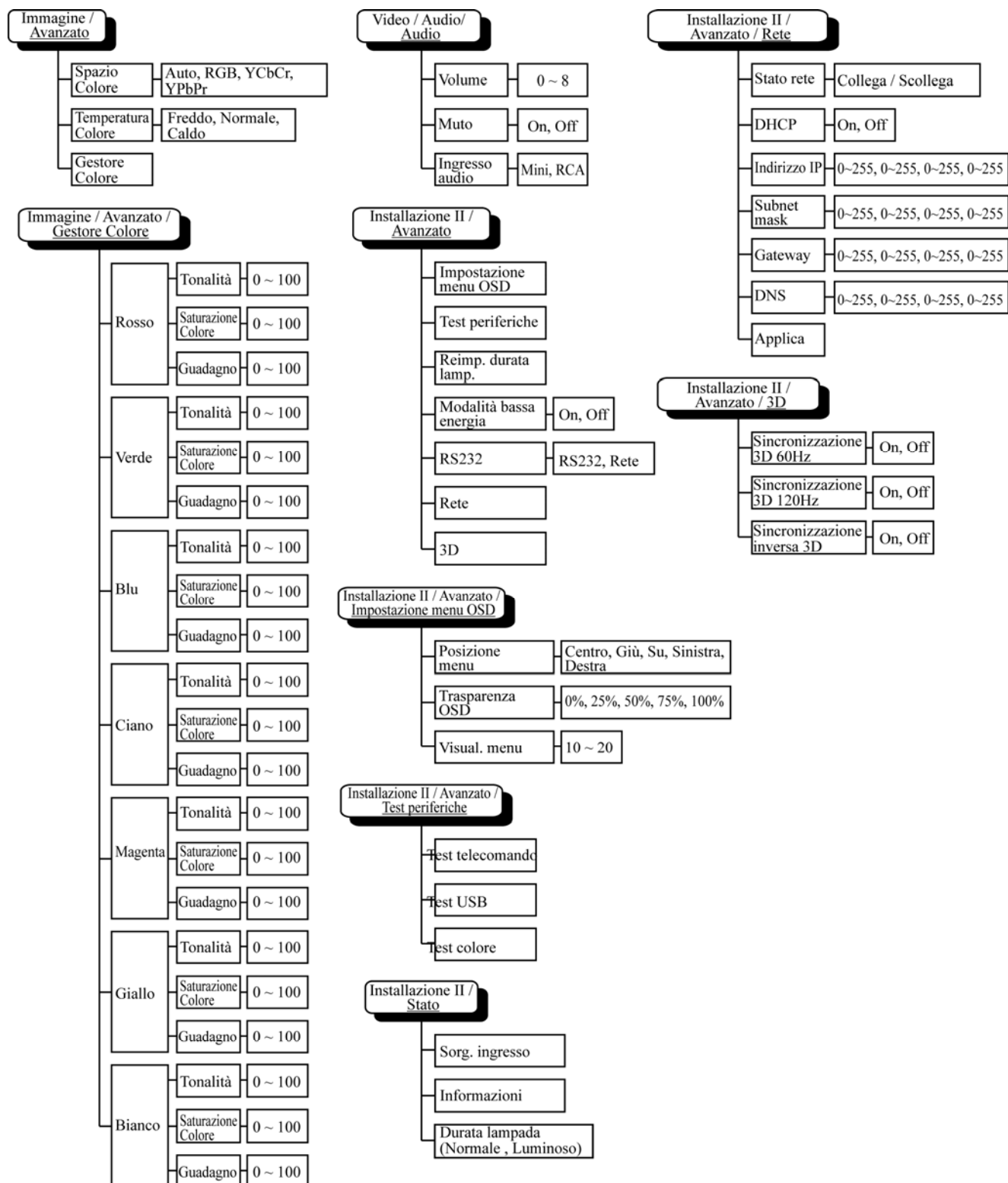
3. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare la lingua desiderata.
4. Premere il pulsante **MENU** due volte per chiudere il menu OSD.

Vista d'insieme del menu OSD

Usare la seguente illustrazione per trovare velocemente un'impostazione o determinare il campo di variazione per un'impostazione.

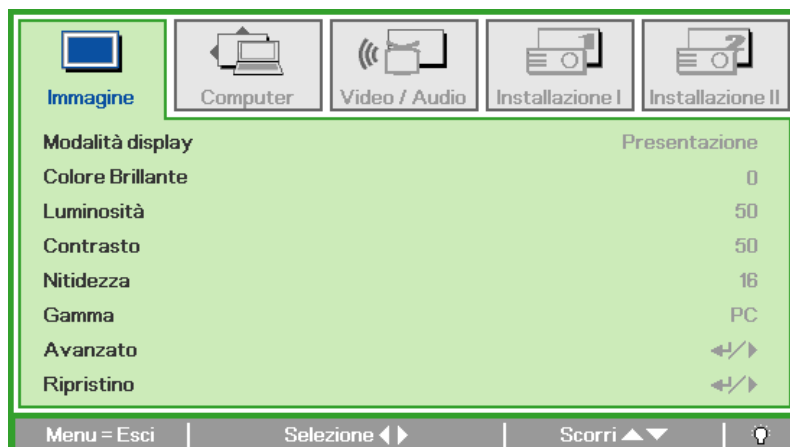


Vista d'insieme del menu OSD secondario



Menu Immagine

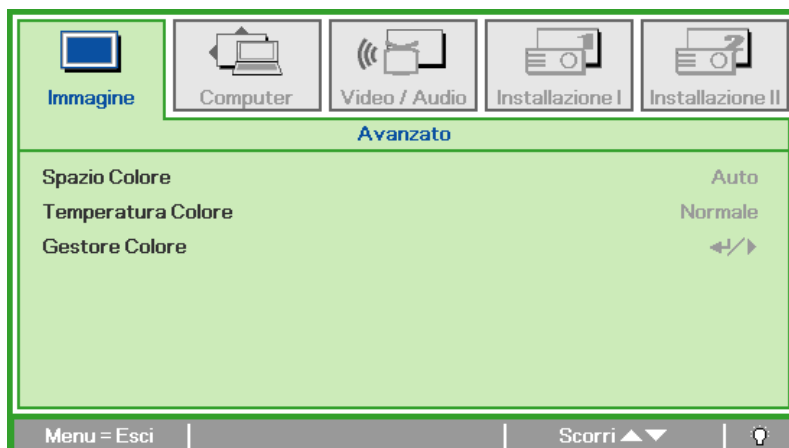
Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il **Menu Immagine**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Immagine**. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modalità display	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare la Modalità display.
Colore Brillante	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare il valore di Colore Brillante.
Luminosità	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare la luminosità della visualizzazione.
Contrasto	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare il contrasto della visualizzazione.
Nitidezza	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare il livello di nitidezza della visualizzazione.
Gamma	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la correzione della gamma della visualizzazione.
Avanzato	Premere ⏏ (Invio) / ▶ per aprire il menu Avanzato. Vedere Funzione Avanzato a pag. 22.
Ripristino	Premere ⏏ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.

Funzione Avanzato

Premere il pulsante **Menu** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare ◀▶ per selezionare il menu **Immagine**. Utilizzare ▼▲ per selezionare il menu **Avanzato** e quindi premere **Invio** oppure ▶. Premere ▼▲ per spostarsi su/giù nel menu **Avanzato**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Spazio Colore	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per cambiare lo spazio colori. (Campo di variazione: Auto – RGB – YPbPr – YCbCr)
Temperatura Colore	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la temperatura dei colori. (Campo di variazione: da Freddo – Normale – Caldo)
Gestore Colore	Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il menu di gestione dei colori. (Campo di variazione: Rosso-Verde-Blu-Ciano-Magenta-Giallo- Bianco). Vedere pag. 23 per ulteriori informazioni su Gestore Colore.

Gestore Colore

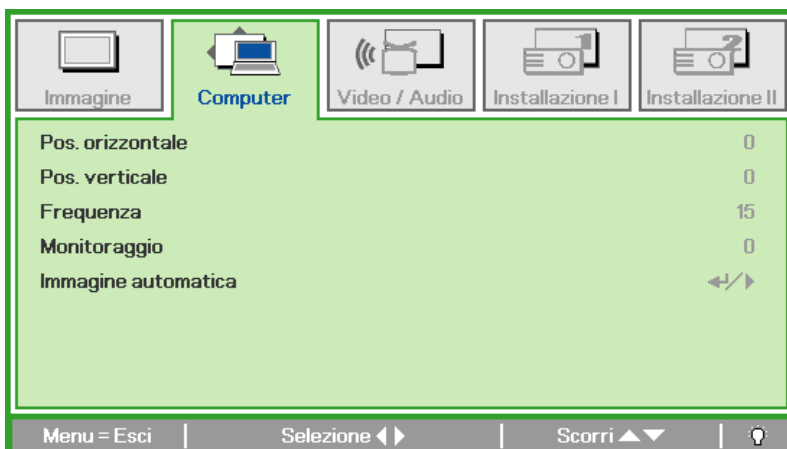
Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il sottomenu **Gestore Colore**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Rosso	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Rosso. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Verde	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Verde. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Blu	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Blu. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Ciano	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Ciano. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Magenta	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Magenta. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Giallo	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Giallo. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Bianco	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Bianco. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Rosso, Verde e Blu.

Menu Computer

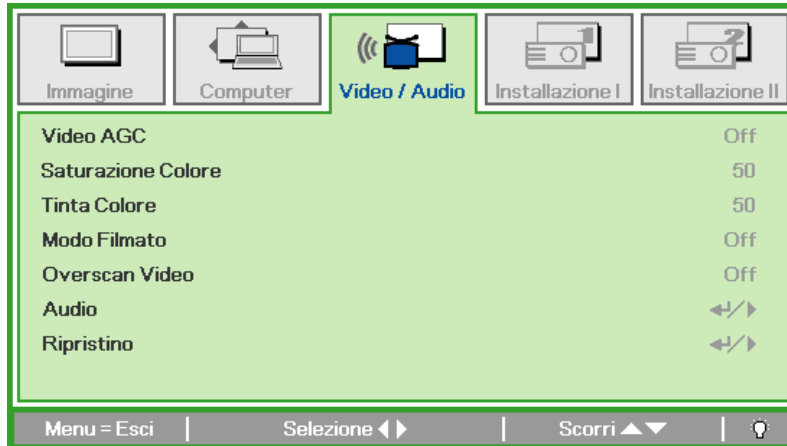
Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Computer**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu Computer. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Pos. orizzontale	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la posizione di visualizzazione verso sinistra o destra.
Pos. verticale	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la posizione di visualizzazione su o giù.
Frequenza	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la temporizzazione di campionamento A/D.
Monitoraggio	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare il punto di campionamento A/D.
Immagine automatica	Premere ⏎ (Invio) / ▶ per regolare automaticamente fase, monitoraggio (allineamento), dimensioni e posizione.

Menu Video/Audio

Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Video/Audio**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Video/Audio**. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Video AGC	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare il controllo automatico del Guadagno per la sorgente video.
Saturazione Colore	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare la saturazione del video.
Tinta Colore	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare la tinta/tonalità del video.
Modo Filmato	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare una modalità Film diversa.
Overscan Video	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare la sovra-scansione del video.
Audio	Premere ⏏ (Invio) / ▶ per aprire il menu Audio. Vedere <i>Audio</i> a pag. 26.
Ripristino	Premere ⏏ (Invio)/ ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.

Nota:

Può verificarsi un fenomeno di frastagliamento del video quando si riproduce video interlacciato. Per risolvere il problema, aprire il menu Video / Audio e regolare la funzione Modo Filmato.

Audio

Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il sottomenu **Audio**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Volume	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare il livello del volume audio. (Campo di variazione: da 0 a 8)
Muto	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per accendere o spegnere l'altoparlante.
Ingresso audio	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare l'ingresso audio. (Campo di variazione: Mini ~ RCA)

Menu Installazione I

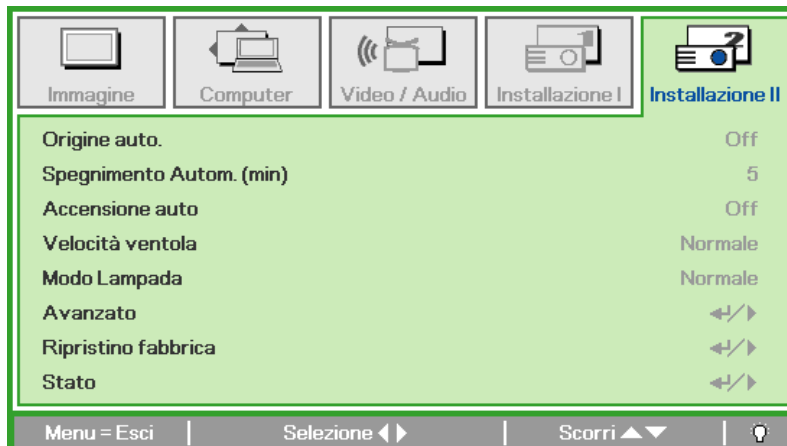
Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Installazione I**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Installazione I**. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Lingua	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare una posizione diversa del menu.
Sfondo schermo	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare un colore diverso per lo schermo vuoto.
Proiezione	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare uno dei due metodi di proiezione.
Blocco di sicurezza	Premere il pulsante cursore ◀▶ per attivare o disattivare il Blocco di sicurezza.
Rapp. aspetto	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare le proporzioni del video.
Distorsione	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la distorsione trapezoidale della visualizzazione.
Zoom digitale	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare lo zoom digitale desiderato.
Ripristino	Premere ◀ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti (disponibili Lingua e Blocco di sicurezza).

Menu Installazione II

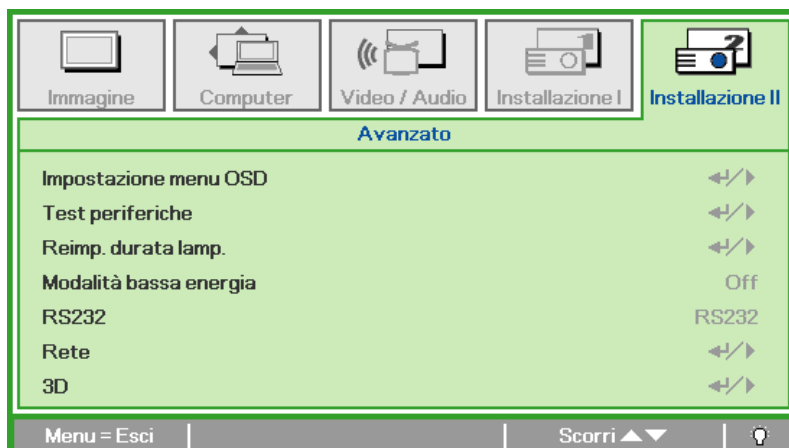
Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Installazione II**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Installazione II**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Origine auto.	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare il rilevamento automatico dell'origine video.
Spegnimento Autom. (min)	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare lo spegnimento automatico della lampada in assenza di segnale.
Accensione auto	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare l'accensione automatica quando è fornita alimentazione CA.
Velocità ventola	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare le velocità Normale e Alta della ventola. Nota: si consiglia di selezionare la velocità Alta in presenza di alte temperature, elevata umidità o aree di elevata altitudine.
Modo Lampada	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare la modalità della lampada per una luminosità superiore o inferiore al fine di risparmiare vita utile della lampada.
Avanzato	Premere ⏏ (Invio) / ▶ per aprire il menu Avanzato. Vedere Funzione Avanzato a pag. 29.
Ripristino fabbrica	Premere ⏏ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.
Stato	Premere ⏏ (Invio) / ▶ per aprire il menu Stato. Vedere pagina 38 per ulteriori informazioni sullo Stato.

Funzione Avanzato

Premere il pulsante **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per selezionare il menu **Installazione II**. Utilizzare ▲▼ per selezionare il menu **Avanzato** e quindi premere **Invio** oppure ▶. Utilizzare ▲▼ per spostarsi su/giù nel menu **Avanzato**. Premere ◀▶ per modificare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Impostazione menu OSD	Premere ◀ (Invio)/ ▶ per aprire la sezione relativa all'impostazione del menu. Vedere pagina 29 per ulteriori informazioni su Impostazione menu OSD.
Test periferiche	Premere ◀ (Invio)/ ▶ per aprire il menu Test periferiche. Vedere pagina 30 per ulteriori informazioni su Test periferiche.
Reimp. durata lamp.	Dopo avere sostituito la lampada, questa voce deve essere ripristinata. Vedere pagina 31 per ulteriori informazioni su Reimp. durata lamp..
Modalità bassa energia	Utilizzare ◀▶ per attivare/disattivare la Modalità bassa energia.
RS232	Utilizzare ◀▶ per selezionare la modalità RS232 (remoto) o Rete (LAN) in base al metodo di collegamento del proiettore.
Rete	Premere ◀ (Invio)/ ▶ per aprire il menu Rete. Vedere pagina 31 per ulteriori informazioni sulle impostazioni di rete.
3D	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu 3D. Fare riferimento a pagina 32 per altre informazioni sulle impostazioni 3D.

Nota:

Per usare la funzione 3D, prima abilitare l'impostazione Play Movie in 3D (Esegui film in 3D) nel menu 3D Disc (Disco 3D) del lettore DVD.

Impostazione menu OSD



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Posizione menu	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare una posizione diversa per il menu a schermo.
Trasparenza OSD	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare il livello di trasparenza dello sfondo del menu OSD.
Visual. menu	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare il ritardo timeout del menu OSD.

Test periferiche



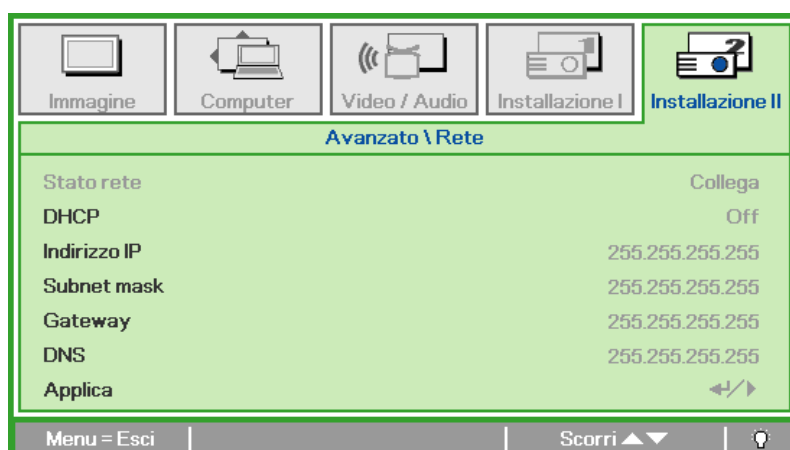
ELEMENTO	DESCRIZIONE
Test telecomando	Premere ◀ (Invio) / ▶ per eseguire il testo del controller del telecomando IR a scopi diagnostici.
Test USB	Premere ◀ (Invio) / ▶ per eseguire il test del collegamento USB con il PC collegato.
Test colore	Premere ◀ (Invio) / ▶ per selezionare diversi colori sullo schermo.

Reimp. durata lamp.



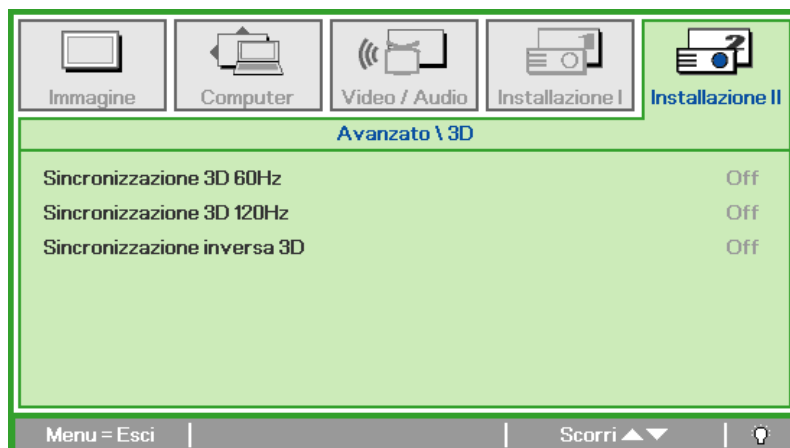
Vedere Azzeramento del tempo lampada a pagina 41 per azzerare il contatore delle ore di funzionamento della lampada.

Rete



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Stato rete	Visualizza lo stato di connessione della rete.
DHCP	Utilizzare ◀▶ per attivare/disattivare il protocollo DHCP. Nota: se si disattiva il DHCP occorre compilare i campi Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway e DNS.
Indirizzo IP	Se il protocollo DHCP è disattivato, assicurarsi che l'indirizzo IP immesso sia valido.
Subnet mask	Se il protocollo DHCP è disattivato, assicurarsi che la subnet mask immessa sia valida.
Gateway	Se il protocollo DHCP è disattivato, assicurarsi che il gateway immesso sia valido.
DNS	Se il protocollo DHCP è disattivato, assicurarsi che l'indirizzo del DNS immesso sia valido.
Applica	Premere ◀ (Invio) / ▶ per confermare le impostazioni.

3D



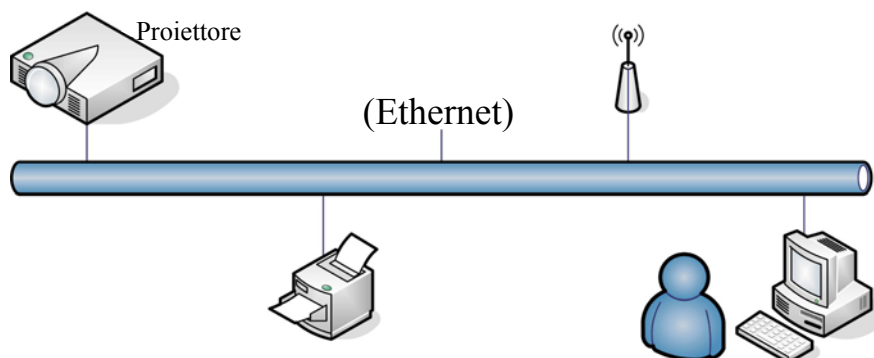
ELEMENTO	DESCRIZIONE
Sincronizzazione 3D 60Hz	Premere ◀▶ per attivare e disattivare la funzione 3D 60Hz.
Sincronizzazione 3D 120Hz	Premere ◀▶ per attivare e disattivare la funzione 3D 120Hz.
Sincronizzazione inversa 3D	Premere ◀▶ per attivare e disattivare la funzione Sincronizzazione inversa 3D.

Nota:

Il proiettore PRM-25 è 3D Ready, rivolgersi alla Promethean per altri dettagli.

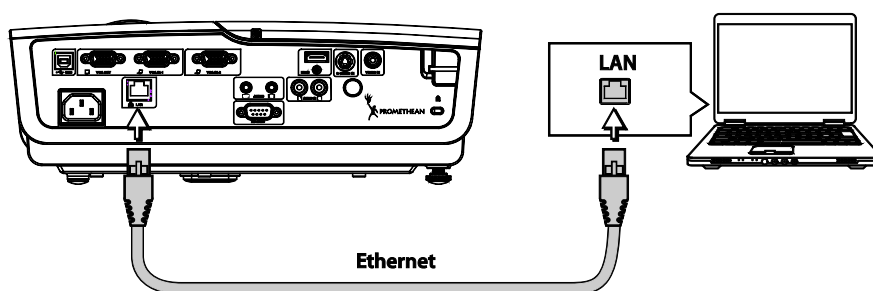
Per semplicità d'uso, il proiettore offre diverse funzionalità di gestione remote e di rete.

La funzione LAN/RJ45 del proiettore tramite la rete consente di controllare da remoto le impostazioni di: accensione e spegnimento, luminosità e contrasto. Inoltre è possibile ottenere informazioni sullo stato del proiettore quali: sorgente video, Mute dell'audio e così via.



LAN_RJ45

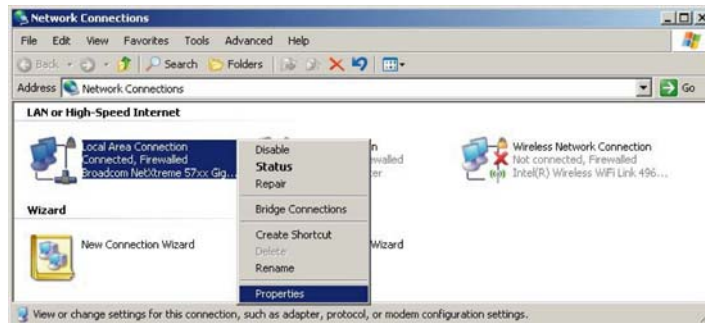
1. Collegare un cavo RJ45 alle porte RJ45 del proiettore e al PC (portatile).



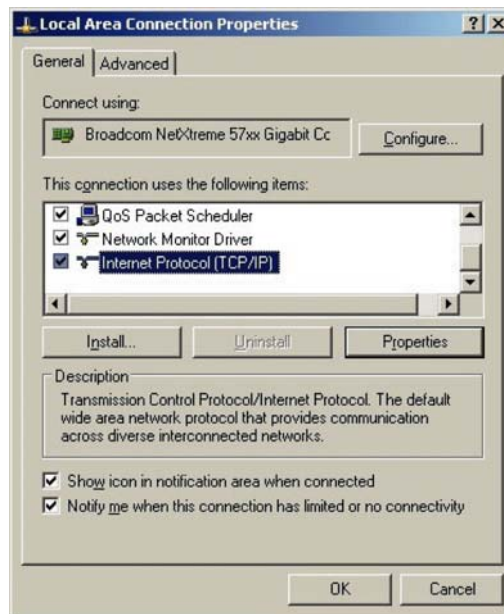
2. Sul PC (portatile) scegliere **Start** → **Control Panel** → **Network Connections**.



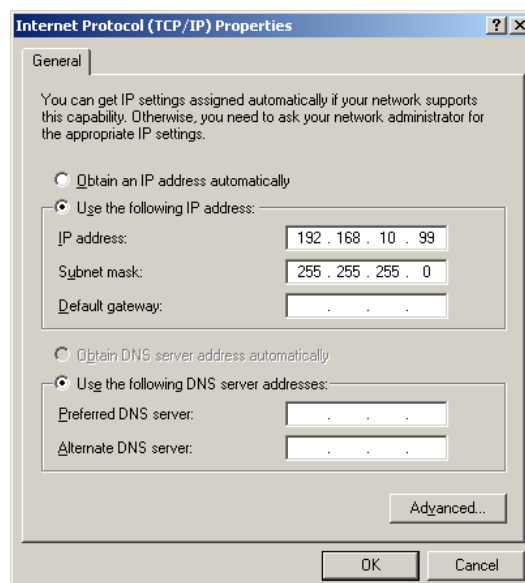
3. Fare clic con il pulsante destro del mouse su **Local Area Connection** e scegliere **Properties**.



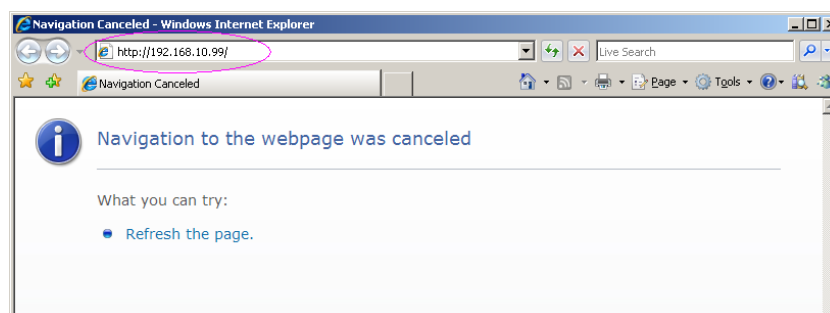
4. Nella finestra **Properties** selezionare la scheda **General** e scegliere **Internet Protocol (TCP/IP)**.
5. Fare clic su **Properties**.



6. Fare clic su **Use the following IP address** e immettere indirizzo IP e Subnet mask, quindi scegliere **OK**.

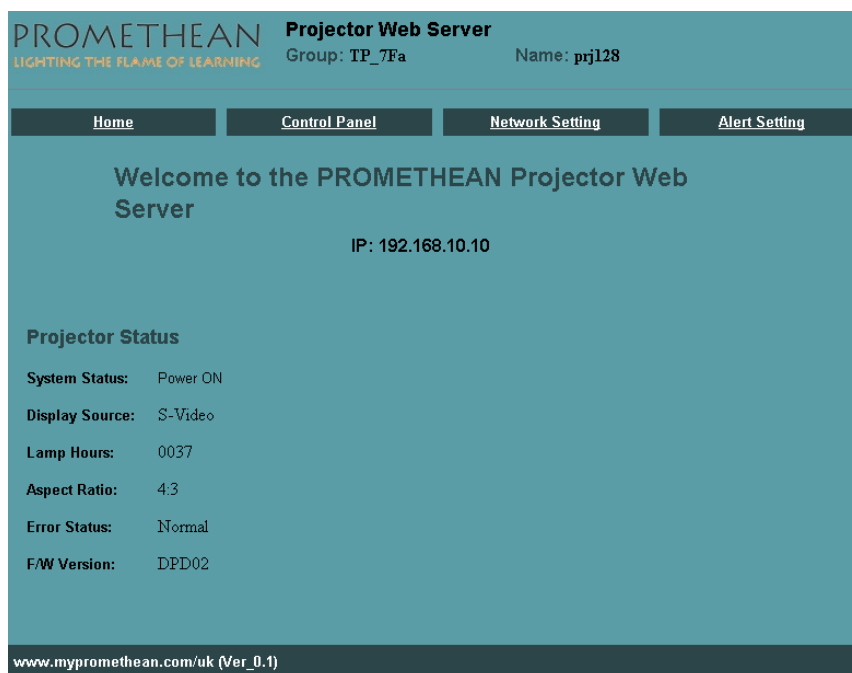


7. Premere il pulsante **Menu** sul proiettore.
8. Selezionare **Installazione II** → **Avanzato** → **Rete**.
9. Una volta aperto **Rete**, immettere quando segue:
 - ▶ DHCP: Off
 - ▶ Indirizzo IP: 192.168.10.10
 - ▶ Subnet mask: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ Server DNS: 0.0.0.0
10. Premere ⬅ (Invio) / ➡ per confermare le impostazioni.
11. Aprire un browser (ad esempio Microsoft Internet Explorer).



12. Nella barra degli indirizzi inserire l'indirizzo IP: 192.168.10.10.
13. Premere ⬅ (Invio) / ➡.

Il proiettore è configurato per la gestione remota. La funzione LAN/RJ45 visualizza i dati seguenti.



14. Fare clic su **Control Panel** per visualizzare le impostazioni del proiettore.

The screenshot shows the 'Control Panel' interface with three main sections: **Power** (containing buttons for Power, Blank Mute, Re-sync, and Freeze), **SOURCE** (with a Source dropdown menu), **IMAGE** (with Projection Mode, Brightness, Contrast, and Color temp settings), **DISPLAY** (with Aspect Ratio, V. Keystone, and Volume settings), and **SETUP** (with a Volume slider).

Preparazione degli avvisi via email

1. Verificare che l'utente possa accedere alla Home Page della funzione LAN RJ45 tramite il browser (ad esempio Microsoft Internet Explorer versioni 6.01/7.0).
2. Dalla Home Page di LAN/RJ45, scegliere **Alert Setting**.

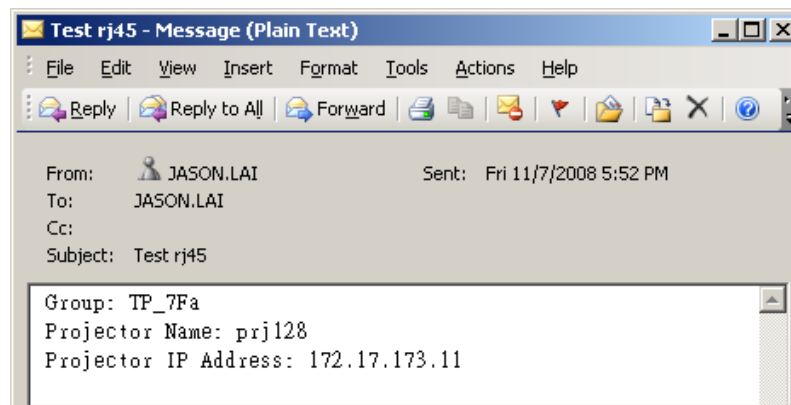
The screenshot shows a navigation bar with four buttons: [Home](#), [Control Panel](#), [Network Setting](#), and [Alert Setting](#). The [Alert Setting](#) button is highlighted with a red circle.

3. Per impostazione predefinita, queste caselle d'immissione in **Alert Setting** sono vuote.

The screenshot shows the 'Alert Setting' page with three main sections: **Email Setting** (with fields for To, Cc, Subject, and From), **SMTP Setting** (with a Server field), and **Alert Condition** (with checkboxes for Over Temperature, Lamp-Door Open, and Lamp Fail, and buttons for Submit and Email Alert Test).

4. Il campo **To** rappresenta l'indirizzo email dei destinatari (ad esempio l'amministratore del proiettore). Questo è un campo obbligatorio.
 Il campo **Cc** invia una copia dell'avviso all'indirizzo di email impostato. Questo è un campo facoltativo (ad esempio l'assistente dell'amministratore del proiettore). L'immissione di questo campo **Cc** è facoltativa.
 Il campo "Oggetto" rappresenta il sottotitolo dell'email. Questo è campo obbligatorio.
 Il campo **From** è l'indirizzo di email del mittente (ad esempio l'amministratore del proiettore). Questo è un campo obbligatorio.
 Il campo **SMTP** rappresenta il server di posta per l'invio in uscita delle email (protocollo SMTP). Questo è un campo obbligatorio.
 Selezionare le condizioni di avviso selezionando le caselle di controllo desiderate.
 Vedere l'esempio sotto:

5. Quando i precedenti campi obbligatori sono stati immessi correttamente, premere il pulsante **Email Alert Test**.
 Dopo qualche secondo nella casella di mail specificata viene ricevuta una mail di test (vedere illustrazione sotto):



Nota:

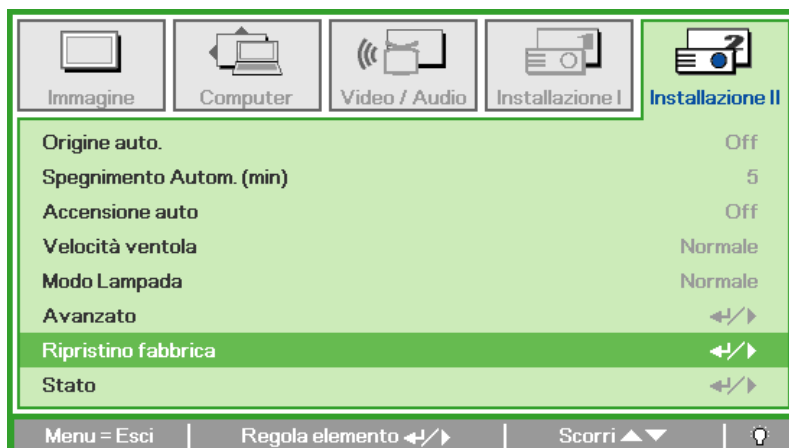
compilare tutti i campi come specificato. Selezionare la condizione di avviso desiderata e scegliere **Submit** per controllare un **Email Alert Test**. Un test riuscito avviso gli account email designati.

Per creare un avviso per email, è necessario selezionare le condizioni di avviso e immettere un indirizzo di email corretto.

Group e **Projector Name** identificare il proiettore origine dell'avviso e si trovano nella parte superiore del pagina Web LAN RJ45 come illustrato sotto:

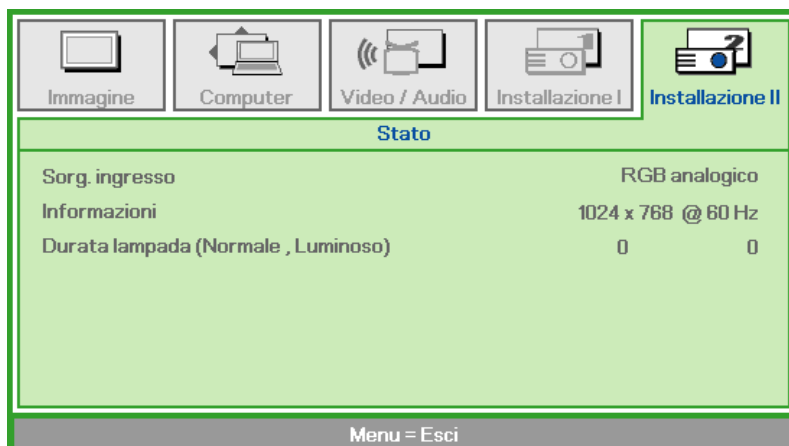
Ripristino fabbrica

Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Installazione II**. Selezionare il sottomenu **Ripristino fabbrica** e premere ◀ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le voci dei menu ai valori predefiniti di fabbrica (disponibili Lingua e Blocco di sicurezza).



Stato

Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Installazione II**. Selezionare il sottomenu **Installazione II** e premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il sottomenu **Stato**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Sorg. ingresso	Visualizza la sorgente attivata.
Informazioni	Visualizza le informazioni relative a risoluzione/video per l'origine RGB e lo standard dei colori dell'origine Video.
Durata lampada	Vengono visualizzate le informazioni sulle ore di utilizzo della lampada. I contatori Normale e Luminoso sono separati.

Sostituzione della lampada di proiezione

La lampada di proiezione deve essere sostituita quando si brucia. Deve essere sostituita solo con un ricambio certificato, che può essere ordinato presso il rivenditore locale.

Importante:

a. La lampada di proiezione utilizzata in questo prodotto contiene una piccola quantità di mercurio.

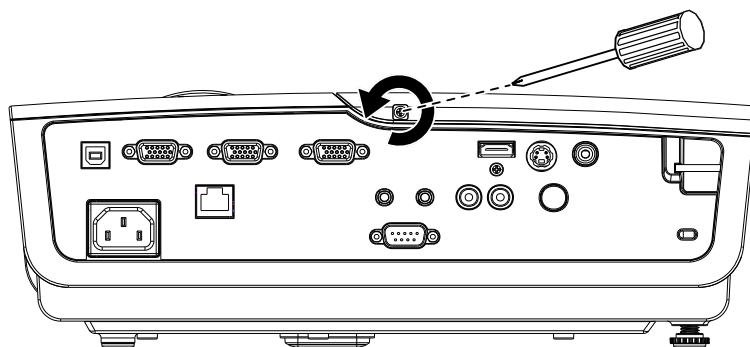
b. Non gettare questo prodotto nei rifiuti domestici.

c. Lo smaltimento di questo prodotto deve essere effettuato in conformità con le autorità normative locali.

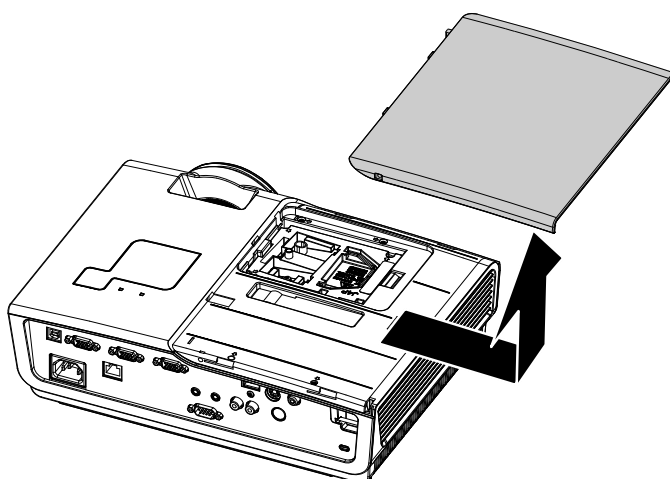
**Avvertenza:**

Assicurarsi di spegnere e staccare l'alimentazione del proiettore almeno 30 minuti prima di procedere con la sostituzione della lampada. Il mancato rispetto di questa regola può provocare scottature molto gravi.

1. Svitare la vite del coperchio del vano lampada.

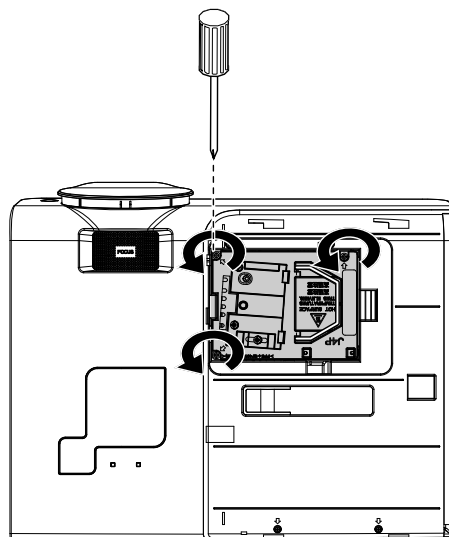


2. Aprire il coperchio del comparto lampada.

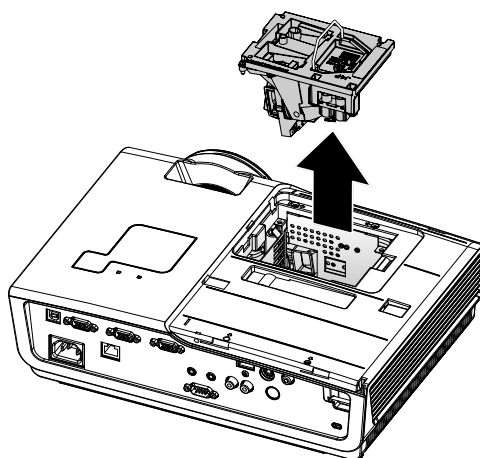


3. Rimuovere le due viti dal modulo lampada.

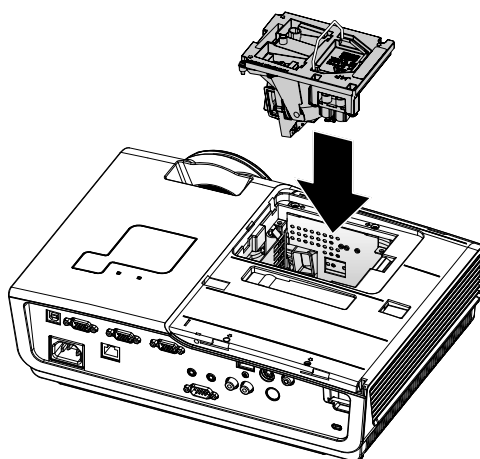
4. Sollevare la maniglia del modulo.



5. Tirare con decisione la maniglia del modulo per rimuovere il modulo lampada.



6. Per installare il nuovo modulo lampada, ripetere i passi da 1 a 5 in senso inverso. Quando si esegue l'installazione, allineare il modulo lampada con il connettore e assicurarsi che sia livellato onde evitare danni.



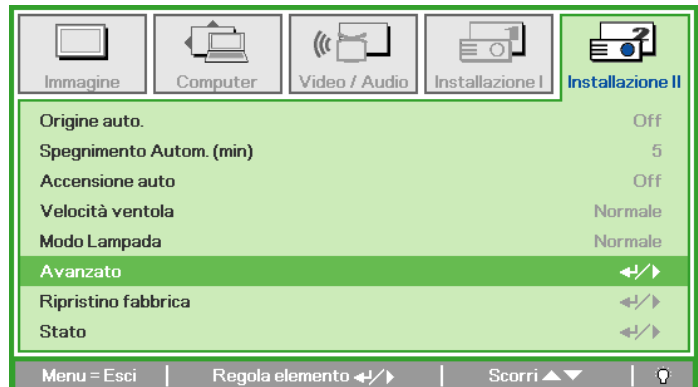
Nota: il modulo lampada deve essere fissato in posizione in modo saldo e il connettore della lampada deve essere collegato correttamente prima di serrare le viti.

Azzeramento del tempo lampada

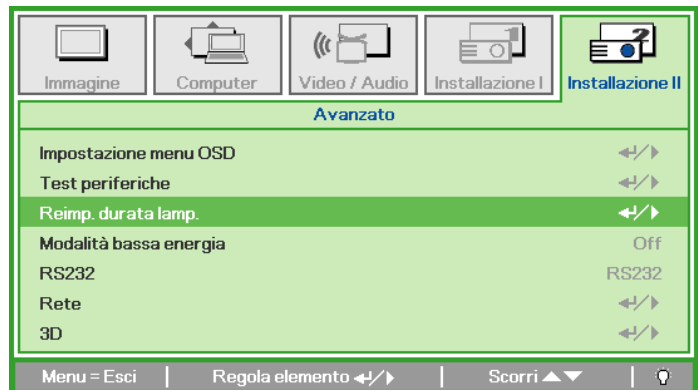
Dopo la sostituzione della lampada, il contatore della lampada deve essere azzerato. Attenersi alle istruzioni seguenti:

1. Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu OSD.

2. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Installazione II**. Utilizzare i pulsanti cursore per selezionare **Avanzato**.



3. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per selezionare **Reimp. durata lamp.**



4. Premere il pulsante del cursore ▶ oppure Invio.

Viene visualizzata una schermata messaggio.

5. Premere i pulsanti ▼ ▲ ◀ ▶ per azzerare le ore lampada.



6. Premere il pulsante **MENU** per tornare al menu **Installazione II**.

Pulizia del proiettore

La pulizia del proiettore per rimuovere polvere e sporcizia aiuta a garantire un funzionamento ottimale.



Avvertenza:

- 1. Assicurarsi di spegnere e staccare l'alimentazione del proiettore almeno 30 minuti prima di procedere con la pulizia. Il mancato rispetto di questa regola può provocare scottature molto gravi.*
- 2. Per la pulizia usare solo un panno inumidito. Non lasciare che nelle feritoie di ventilazione del proiettore penetri dell'acqua.*
- 3. Se durante la pulizia una piccola quantità di acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore, lasciare l'unità staccata dalla corrente in un ambiente ben ventilato per varie ore prima dell'uso.*
- 4. Se dentro al proiettore penetra molta acqua, portare il proiettore in assistenza.*

Pulizia dell'obiettivo

Si possono acquistare prodotti per la pulizia dell'obiettivo in molti negozi fotografici. Vedere le indicazioni successive per la pulizia dell'obiettivo del proiettore.

1. Applicare una piccola quantità di detergente per obiettivi su un panno pulito morbido (non applicare il detergente direttamente all'obiettivo).
2. Strofinare leggermente l'obiettivo con moto circolare.

Attenzione:

- 1. Non usare detergenti abrasivi o solventi.*
- 2. Per impedire lo scolorimento evitare il contatto di detergente con il proiettore.*

Pulizia del proiettore

Vedere le indicazioni successive per la pulizia del proiettore.

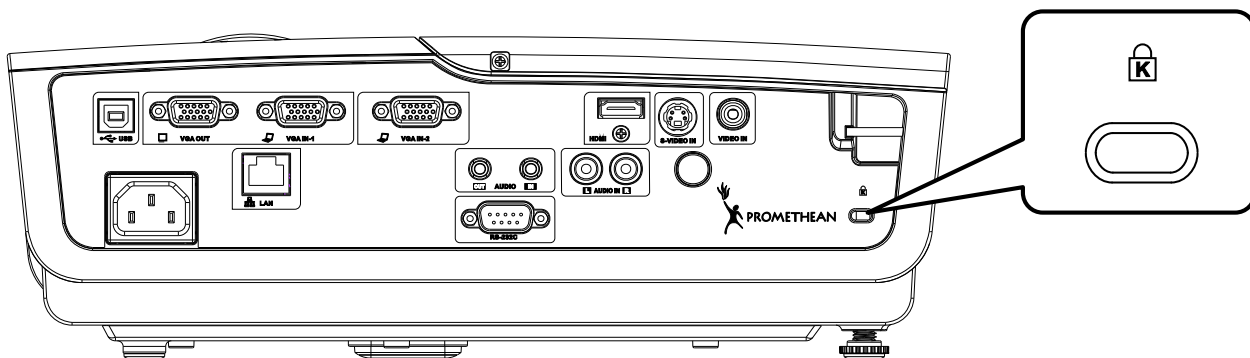
1. Con un panno umido pulito eliminare la polvere raccolta.
2. Inumidire il panno con acqua tiepida e detergente non aggressivo (come detergente per piatti) e strofinare l'involucro esterno del proiettore.
3. Sciacquare il detergente dal panno e strofinare nuovamente il proiettore.

Attenzione:

Per impedire lo scolorimento del proiettore non usare detergenti abrasivi a base di alcool.

Uso del lucchetto Kensington®

Se siete preoccupati della sicurezza, attaccare il proiettore ad un oggetto fisso usando lo slot Kensington e un cavetto di sicurezza.



Nota:

Rivolgersi al rivenditore per dettagli relativi all'acquisto di un cavo di sicurezza Kensington adatto.

Il blocco di sicurezza corrisponde al Sistema di sicurezza MicroSaver Kensington. Per qualsiasi commento contattare: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A.

Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Problemi comuni e soluzioni

Queste linee guida forniscono suggerimenti per trattare problemi si possono riscontrare nell'uso del proiettore. Se il problema rimane senza soluzione, rivolgersi al proprio rivenditore per assistenza.

Spesso, dopo aver speso molto tempo a cercare un guasto si scopre che la fonte del problema era semplicemente un collegamento allentato. Controllare quanto segue prima di procedere alla ricerca di soluzioni specifiche ad un dato problema.

- *Usare un'altra apparecchiatura elettrica per verificare il corretto funzionamento della presa della corrente.*
- *Assicurarsi che il proiettore sia acceso.*
- *Assicurarsi che tutte le connessioni siano state correttamente eseguite.*
- *Assicurarsi che ciascuna periferica collegata sia accesa.*
- *Assicurarsi che il PC collegato non sia nella modalità di sospensione.*
- *Assicurarsi che il notebook collegato sia configurato per la visualizzazione su un display esterno (questo viene generalmente avviene premendo una combinazione del tasto Fn sul notebook).*

Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

In ciascuna sezione dedicata specificamente ad un problema, provare i vari punti nell'ordine suggerito. Questo può aiutare a risolvere il problema più velocemente.

Provare ad individuare il problema e quindi evitare la sostituzione di componenti non difettosi. Per esempio, se si sostituiscono le batterie ed il vero problema persiste, inserire nuovamente le batterie e passare al punto successivo.

Tenere traccia dei punti eseguiti durante la procedura di diagnostica guasti. Queste informazioni possono rivelarsi utili nel caso sia necessario chiamare l'assistenza tecnica, oppure per comunicarla al personale addetto alla riparazione.

Messaggi di errore dei LED

MESSAGGIO CODICE DI ERRORE	LED DI ALIMENTAZIONE (POWER)	LED READY (PRONTO) LAMPEGGIANTE
Surriscaldamento	3	OFF
Rottura termica	4	4
Guasto G794	4	4
Guasto T1	4	5
Errore lampada	5	OFF
Il sistema è surriscaldato	5	1
Rilevato corto circuito nel regolatore di corrente in uscita	5	2
Rilevata fine lampada	5	3
Lampada regolatore non si accende	5	4
Lampada spenta durante il funzionamento normale	5	5
Lampada spenta durante la fase di avvio	5	6
Errore scrittura memoria lampada	5	7
Buffer overflow scrittura memoria lampada	5	8
Buffer overflow UART lampada	5	9
Errore calcolo corrente lampada	5	10
Configurazione software lampada corrotta	5	11
Tensione lampada troppo bassa	5	12
Errore CRC memoria FLASH lampada	5	13
Errore CRC memoria EEPROM lampada	5	14
La configurazione EEPROM della lampada non corrisponde con il kernel FLASH	5	15
Ventola dispositivo di accensione	6	1
Ventola lampada	6	2
Ventola alimentazione	6	3
Ventola DMD	6	4
Coperchio lampada aperto	7	OFF
Errore DMD	8	OFF
Errore ruota colori	9	OFF

In caso di errore, scollegare il cavo di alimentazione c.a. e attendere un (1) minuto prima di riavviare il proiettore. Se i LED Power o Ready lampeggiano ancora o si accende il LED di surriscaldamento, rivolgersi all'assistenza tecnica.

Problemi di immagine

Problema: Nessuna immagine viene visualizzata sullo schermo

1. Verificare le impostazioni del notebook a PC.
2. Spegnerle tutte le apparecchiature e accendere nuovamente nell'ordine corretto.

Problema: L'immagine è sfocata

1. Regolare il **Fuoco** sul proiettore.
2. Premere il pulsante **Auto** sul telecomando.
3. Assicurarsi che la distanza tra proiettore e schermo sia entro la distanza specificata di 4 metri.

4. Assicurarsi che l'obiettivo sia pulito.

Problema: L'immagine è più larga sulla base superiore o inferiore (effetto della distorsione trapezoidale)

1. Posizionare il proiettore in modo da essere il più perpendicolare allo schermo.
2. Usare il pulsante di controllo della **Distorsione** del telecomando o del proiettore per correggere il problema.

Problema: L'immagine è invertita

1. Verificare l'impostazione **Proiezione** nel menu **Installazione I**.

Problema: L'immagine contiene delle strisce

1. Selezionare le impostazioni di **Frequenza** e **Monitoraggio** nel menu **Computer** riportandole ai valori predefiniti.
2. Per assicurarsi che il problema non sia provocato dalla scheda video del PC connesso, collegare l'unità a un altro computer.

Problema: L'immagine è piatta e senza contrasto

1. Modificare l'impostazione **Contrasto** nel menu **Immagine**.

Problema: Il colore dell'immagine proiettata non corrisponde alla fonte originale.

1. Regolare le impostazioni **Temperatura Colore** e **Gamma** nel menu **Immagine**.

Problemi di lampada

Problema: Non proviene luce dal proiettore

1. Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato in modo corretto.
2. Assicurarsi che la presa della corrente sia buona collegando un altro apparecchio elettrico.
3. Riavviare il proiettore nell'ordine corretto e assicurarsi che il LED di accensione sia verde.
4. Se recentemente si è provveduto a sostituire la lampada, provare a reimpostare le connessioni delle lampade.
5. Sostituire il modulo lampada.
6. Rimettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore al centro di assistenza.

Problema: La lampada si spegne

1. Picchi di corrente possono provocare lo spegnimento della lampada. Ricollegare il cavo di alimentazione. Quando il LED Pronto (Ready) LED è acceso, premere il pulsante di accensione.
2. Sostituire il modulo lampada.
3. Rimettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore al centro di assistenza.

Problemi di telecomando

Problema: Il proiettore non risponde al telecomando

1. Puntare il telecomando sul sensore del proiettore.
2. Assicurarsi che il percorso tra sensore e telecomando non abbia ostacoli.
3. Spegnerne eventuali luci fluorescenti accese nella stanza.
4. Controllare la polarità delle batterie.
5. Sostituire le batterie.
6. Spegnerne altri apparati ad infrarossi nelle vicinanze.
7. Portare il telecomando in assistenza.

Problemi audio

Problema: Non è udibile alcun suono

1. Regolare il volume del telecomando.
2. Regolare il volume della sorgente audio.
3. Controllare il connettore del cavo audio.
4. Eseguire un test dell'uscita sorgente con altri altoparlanti.
5. Portare il proiettore al centro di assistenza.

Problema: L'audio è distorto

1. Controllare il connettore del cavo audio.
2. Eseguire un test dell'uscita sorgente con altri altoparlanti.
3. Portare il proiettore al centro di assistenza.

Nota:

Questo controllo del volume serve per i dispositivi audio esterni collegati perché il proiettore non è dotato di altoparlanti.

Portare il proiettore al centro di assistenza

Se non si è in grado di risolvere il problema, dovrete portare il proiettore all'assistenza. Imballare il proiettore nell'imballo originale. Includere una descrizione del problema e un elenco dei passi intrapresi nel tentare di risolvere il problema. Le informazioni che fornite possono essere utili al personale dell'assistenza. Per l'assistenza, riportare il proiettore dove lo avete acquistato.

Caratteristiche tecniche

Modello	PRM-25
Tipo di display	TI DMD 0,65" WXGA
Risoluzione	WXGA 1280 x 800 Nativa
Peso	3,6 kg
Distanza di proiezione	Da 0,5 a 5 metri
Dimensioni dello schermo di proiezione	44.4" ~ 444" (diagonale)
Obiettivo	Messa a fuoco manuale
Distanza di proiezione (D/W – D/Dia)	0,523 – 0,444
Distorsione trapezoidale correzione	+/- 15 gradi
Metodi di proiezione	Anteriore, posteriore, Desktop/Soffitto, (Davanti, Dietro)
Compatibilità dati	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Compatibilità video	NTSC/NTSC 4,43, PAL (B/G/H/I/M/N 60), SECAM
Sincronizzazione orizzontale	15, 30 – 80 kHz
Sincronizzazione verticale	43 – 87 Hz
Certificazione di sicurezza	FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, PSB, TUV-GS, GOST, SASO, KUCAS, NOM
Temperatura di esercizio	5° ~ 35°C
Dimensioni	335 mm (largh.) x 102 mm (alt.) x 256 mm (prof.)
Ingresso c.a.	Corrente alternata Universale 100 ~ 240, Tipica @ 110 Vc.a. (100~240)/+/-10%
Consumo elettrico	290W
Standby	< 1 Watt
Lampada	230W
Terminali d'ingresso	VGA x 2
	S-Video x 1
	Video Composito x 1
	HDMI 1.3 x 1
	Stereo RCA x 1
	Mini-jack stereo x 1
Terminali d'uscita	VGA x 1 (Passante solo per VGA IN-1)
	Mini-jack stereo x 1
Terminali di controllo	RS-232C
	RJ45
	USB (tipo B)
Sicurezza	Blocco Kensington

Distanza di proiezione V.S. Dimensioni di proiezione

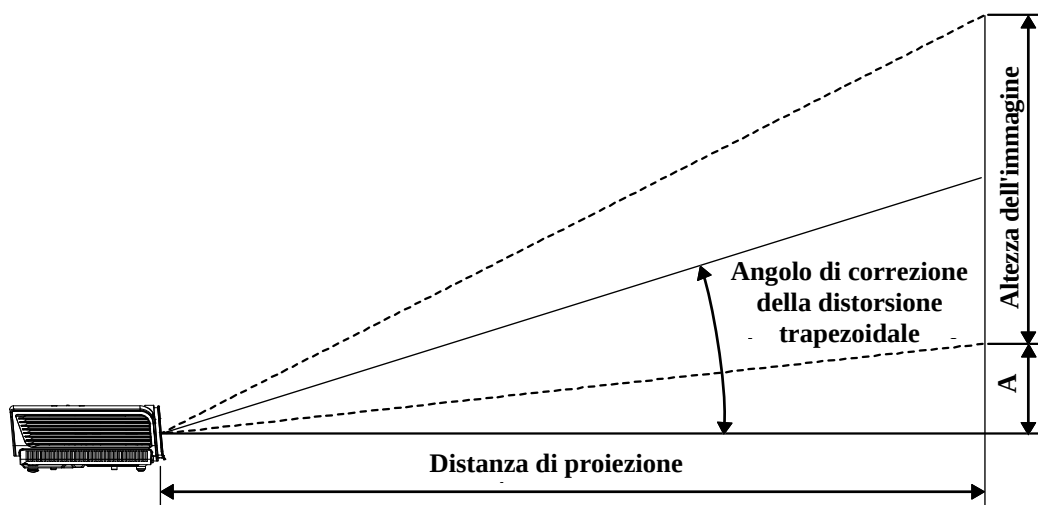


Tabella delle distanze di proiezione e dimensioni del PRM-25

PRM-25	TELE			
Distanza (m)	0,72	0,88	0,98	1,07
Diagonale (pollici)	64	78	87	95
Distorsione (gradi)	38,42	38,42	38,42	38,42
Altezza immagine (mm)	861,6	1050	1171,2	1278,9
Larghezza immagine (mm)	1378,5	1680,1	1873,9	2046,2
A (mm)	140,6	171,4	191,1	208,7

PRM-25 Tabella modalità di sincronizzazione

Il proiettore è in grado di visualizzare diverse risoluzioni. La seguente tabella riporta le risoluzioni che possono essere visualizzate su questo proiettore.

ERRORE	RISOLUZIONE	SINCRONIZAZIONE ORIZZONTALE (kHz)	SINCRONIZAZIONE VERTICALE (Hz)	COMPOSITO / S-VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOGICO)	DVI/ HDMI (DIGITALE)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
	1440 x 900	55,9	60,0	—	—	O	O
	1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O

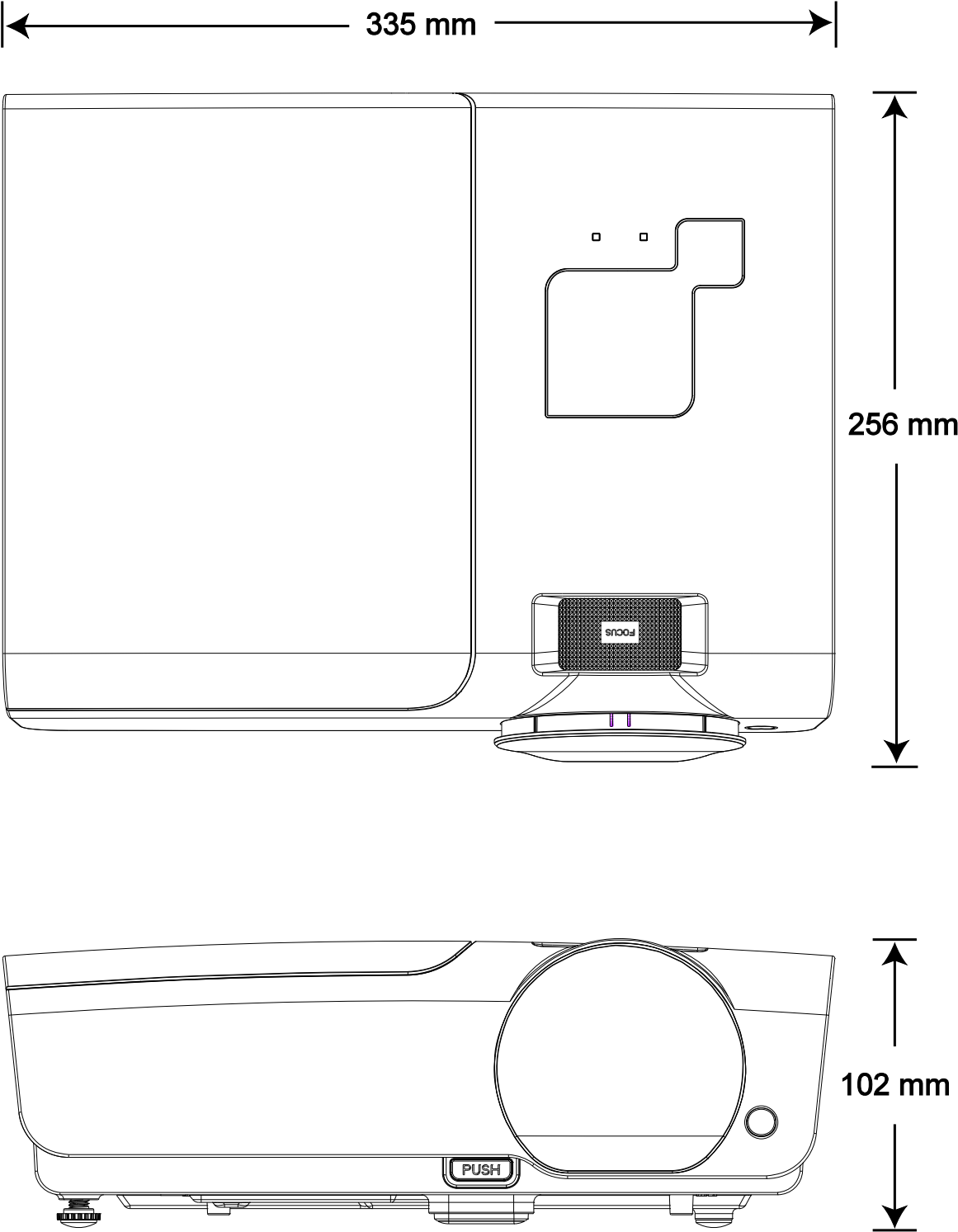
ERRORE	RISOLUZIONE	SINCRONIZAZIONE ORIZZONTALE (kHz)	SINCRONIZAZIONE VERTICALE (Hz)	COMPOSITO / S-VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOGICO)	DVI/ HDMI (DIGITALE)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Frequenza supportata

—: Frequenza non supportata

La risoluzione del pannello per il PRM-25 è 1280 x 800. Una risoluzione diversa da quella di fabbrica può visualizzare testo o linee irregolari.

Dimensioni del proiettore



Informativa FCC

Questa apparecchiatura è stata testata e trovata conforme ai limiti previsti per un dispositivo digitale della Classe B, in conformità alla Sezione 15 delle regole della FCC. Questi limiti sono stati disegnati al fine di fornire una protezione relativa ad interferenze dannose quando le attrezzature vengono utilizzate in ambiente commerciale.

Questa apparecchiatura genera, utilizza e irradia energia a frequenza radio e se non è installata e utilizzata secondo le istruzioni del manuale può causare interferenze dannose a comunicazioni radio. L'uso di questa apparecchiatura in una zona residenziale può provocare interferenze dannose, in tal caso l'utente dovrà procedere a correggere l'interferenza a sue spese.

Cambiamenti e modifiche da parte del responsabile, non espressamente approvate, potrebbero privare l'utente dell'autorità di operare l'apparecchiatura.

Canada

Questo apparato digitale di classe B è conforme a Canadian ICES-003.

Certificazioni di sicurezza

FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, TUV-GS, GOST, SASO, KUCAS, NOM e PSB

Avvertenza EN 55022

Questo è un prodotto di classe B. In un ambiente domestico questo prodotto può causare radio interferenze, in questo caso l'utente è invitato a predisporre misure adeguate. L'uso tipico è nelle sale di conferenza, riunione o auditorio.